

REGLAMENTO CARRERA DE OBSTÁCULOS TROYA RACE

PENALIZACIÓN POR OBSTÁCULOS NO SUPERADOS: Si no superas un obstáculo, tendrás que completar una penalización. La penalización estándar son 30 burpees. Eres responsable de contar tus propios burpees y no debes confiar en que otras personas, incluidos los voluntarios los cuenten. Puede haber otras penalizaciones como correr una distancia extra. Deberás seguir las reglas de la penalización antes de continuar la carrera. Para que un burpee sea correcto: tus pies deben dejar de tocar el suelo y tu pecho tocar el suelo.

INCAPAZ DE COMPLETAR EL OBSTÁCULO/PENALIZACIÓN: Debes completar cada obstáculo, o penalización, en el orden correcto para poder continuar la competición. Si no completas un obstáculo o la penalización debes regresar a la zona de resultados, sin interferir con otros competidores, e informar a la organización de tu abandono.

TIENES QUE INTENTAR TODOS LOS OBSTÁCULOS: Como mínimo debes tocar el obstáculo. En algunos casos esto conlleva meterte en el agua o en otro tipo de terreno sólo para llegar al obstáculo. En ningún caso puedes cambiar el paso por el terreno por Burpees.

NO PUEDES RECIBIR AYUDA EXTERNA: No puedes recibir ayudas, agua o comida en el recorrido salvo la que proporciona TROYA RACE I Desafío Xtrem por la ELA. No existe penalización por hablar con el personal médico o por ayudar a otros corredores. Cualquier asistencia física por parte del personal médico resultará en descalificación automática.

ROPA Y EQUIPAMIENTO: Debes completar la carrera con la misma ropa y equipamiento con los cuáles empezaste la carrera. Puedes usar ropa, comidas o packs de hidratación si los llevas desde el principio de la carrera. Otras ayudas mecánicas como palos de trekking no están permitidos.

TIEMPOS LÍMITE: Es posible que se apliquen tiempos máximos para completar partes del recorrido. En la mayoría de los casos, lo hacemos por tu propia seguridad y es obligatorio que abandones el recorrido si te lo indicamos. El Director de la carrera puede variar y añadir estos tiempos a su propio juicio.

PRÁCTICA DE OBSTÁCULOS O CARRERA: Correr o andar en el recorrido o practicar obstáculos antes del comienzo del evento está totalmente prohibido y puede que seas descalificado. Si puedes ver los obstáculos en el área del festival o aquellos que te indiquemos desde la organización.

CORREDORES DE RITMO BAJO: Los corredores de ritmo más bajo deben dejar pasar a los corredores más rápidos. Obstaculizar o molestar a propósito a un atleta más rápido en cualquier momento de la competición se considera una conducta antideportiva.

BASURAS Tirar basura en el recorrido es motivo de descalificación

EMERGENCIAS MÉDICAS Y DE SEGURIDAD Como participante, si has visto alguna emergencia médica o de seguridad, deberás permanecer hasta que alguien de la organización se presente en el lugar. En caso de no ayudar/asistir a un corredor que esté en peligro se considerará como conducta antideportiva. Como participante deberás decidir, teniendo en cuenta la gravedad, si quedarte con el participante para ayudarlo o correr en busca de la persona de la organización más cercana para pedir ayuda. Esta situación supone un riesgo en los resultados y normalmente no habrá un juez para medir el tiempo perdido por lo que es poco probable que se compense al participante por el tiempo perdido durante la emergencia.

CONDUCTA DEPORTIVA: Esperamos de todos vosotros una actitud deportiva durante todo el evento y la competición. La organización valorará las conductas antideportivas que pueden resultar en expulsión del evento, durante un año o de por vida para el resto de eventos TROYA RACE I Desafío Xtrem por la ELA.

DESASTRES NATURALES Y PREOCUPACIONES DE SEGURIDAD: Una carrera puede suspenderse por varias razones de seguridad incluyendo el tiempo. Si es necesario parar una carrera, se establecerá un nuevo comienzo en caso de que el tiempo y los problemas de seguridad se hayan resuelto. Si se pide a los participantes que salgan del recorrido por cualquier razón, deberán hacerlo inmediatamente.

GANADOR: El ganador de cada carrera es la primera persona en cruzar la meta . Los tiempos de los corredores se publicarán en la página web. Como participante, es tu responsabilidad asegurar que llevas el dorsal correctamente colocado durante todos los puntos del recorrido. En el caso de pérdida del dorsal, el director de la carrera estudiará los motivos y puede resultar en descalificación. Si pierdes el dorsal debes comunicarlo inmediatamente a cualquiera de los voluntarios que habrá a lo largo del recorrido.

REGLAMENTO MARCHA POPULAR TROYA RACE

ROPA Y EQUIPAMIENTO: Debes completar la carrera con la misma ropa y equipamiento con los cuáles empezaste la carrera. Puedes usar ropa, comidas o packs de hidratación si los llevas desde el principio de la carrera. Otras ayudas mecánicas como palos de trekking no están permitidos

TIEMPOS LÍMITE: Es posible que se apliquen tiempos máximos para completar partes del recorrido. En la mayoría de los casos, lo hacemos por tu propia seguridad y es obligatorio que abandones el recorrido si te lo indicamos. El Director de la carrera puede variar y añadir estos tiempos a su propio juicio.

CORREDORES DE RITMO BAJO: Los corredores de ritmo más bajo deben dejar pasar a los corredores más rápidos. Obstaculizar o molestar a propósito a un atleta más rápido en cualquier momento de la competición se considera una conducta antideportiva.

OBSTACULOS: La **marcha popular no tiene derecho a la realización de obstáculos**, es una marcha recreativa. Podrán disfrutar del recorrido y de ver los obstáculos sin molestar ni entorpecer la marcha de los corredores que realicen la carrera espartana.

BASURAS: Tirar basura en el recorrido es motivo de descalificación

EMERGENCIAS MÉDICAS Y DE SEGURIDAD: Como participante, si has visto alguna emergencia médica o de seguridad, deberás permanecer hasta que alguien de la organización se presente en el lugar. En caso de no ayudar/asistir a un corredor que esté en peligro se considerará como conducta antideportiva. Como participante deberás decidir, teniendo en cuenta la gravedad, si quedarte con el participante para ayudarlo o correr en busca de la persona de la organización más cercana para pedir ayuda. Esta situación supone un riesgo en los resultados y normalmente no habrá un juez para medir el tiempo perdido por lo que es poco probable que se compense al participante por el tiempo perdido durante la emergencia.

CONDUCTA DEPORTIVA: Esperamos de todos vosotros una actitud deportiva durante todo el evento y la competición. La organización valorará las conductas antideportivas que pueden resultar en expulsión del evento, durante un año o de por vida para el resto de eventos Troya Race I Desafío Xtrem por la ELA.