

REGOLAMENTO NINJA

Affronterete un unico percorso in due manches, ai fini della classifica si terrà in considerazione la manche con il migliore dei 2 punteggi. A discrezione dell'organizzazione si potrebbe decidere di fare una ulteriore manche (anche con percorso modificato), tra gli atleti con i migliori punteggi, per decidere i podi assoluti della gara.

Il percorso sarà suddiviso in blocchi "STAGE", al superamento di ogni stage l'atleta otterrà un (1) punto, sarà possibile istituire, all'interno di ogni stage, delle frazioni "FRAME" al superamento delle quali si potrà ottenere una frazione (%) del punteggio dello stage.

Vincerà l'atleta che al raggiungimento della pedana di arrivo o allo scadere del tempo limite, avrà ottenuto il maggior punteggio. In caso di punteggio pari vincerà l'atleta che avrà raggiunto il traguardo nel minor tempo. In caso di ulteriore parità verrà decretato il pari merito.

Lungo il percorso affronterete prove ed ostacoli che testeranno la vostra abilità in termini di equilibrio, tecnica, grip, forza, coordinazione e coraggio come ostacoli in sospensione, fly, equilibri, rotolamenti ecc ecc. Non si tratterà di ostacoli impossibili ma, cambiando l'approccio all'ostacolo, metteremo alla prova non solo le vostre braccia ma soprattutto la capacità di gestire a 360° il vostro corpo e la vostra mente nello spazio.

Per ottenere la qualificazione al campionato Europeo NINJA sarà sufficiente partecipare alla nostra gara, comparire nella classifica finale in qualunque posizione ed essere in regola con l'iscrizione all'albo atleti FIOCR prima della gara.