

**DOSSIER OA2 FUSSION BY PLEA**

RESUMEN TECNICO DEL EVENTO



## GENÉRICO:

### MODALIDADES:

- SKATE (SKATEPARK INDOOR OBSESSION SURF SANTANDER). Coordinador: TXUS DOMINGUEZ.
- SNOWBOARD (ALTO CAMPOO). Coordinador: Escuela Española de Esquí y Snowboard y Richard Fernández
- SURF (PLAYAS DE EL SARDINERO). Coordinador: Federación Cántabra de Surf.

### CATEGORIAS Y PRECIOS INSCRIPCIÓN:

- SUB10 - TALENTUCOS (50€). Pueden escoger entre ski o snow (única categoría con esta opción).
- SUB14 - GORRIONES (60€).
- SUB18 - MOZUCOS (60€).
- PRO/AM (80€).
- + 45 AÑOS - DINOSAURIOS (80€).
- ADAPTA2 (30€ categorías sin caddie y 60€ categorías que usan caddie).

### ¿QUÉ INCLUYE LAS INSCRIPCIONES?:

- INSCRIPCIÓN Y REGALO OA2FUSSION.
- SEGURO RC Y ACCIDENTES.
- MANUTENCIÓN:
  - COMIDAS Y DESAYUNOS.
  - CENA OFICIAL.
- DORSAL (PETO SNOW).
- TRANSFER: TRASLADO EN AUTOBUS A LA NIEVE.
- FORFAIT ALTO CAMPOO.

### INSCRIPCIONES:

- FECHA TOPE: 9 DE MARZO A LAS 23:59 o completar cupo de plazas disponibles.
- MODO DE REALIZACIÓN:  
[https://avaibooksports.com/inscripcion/oa2-fussion-by-plea-2022/inscripcion\\_datos/?lang=es](https://avaibooksports.com/inscripcion/oa2-fussion-by-plea-2022/inscripcion_datos/?lang=es)

### PREMIOS:

Se repartirá material técnico entre los primeros clasificados y habrá trofeos conmemorativos.

Premios en metálico para la clasificación final absoluta (PRO/AM): 1º 600€, 2º 300€ y 3º 100€.

### REQUISITOS:

LA CLASIFICACIÓN FINAL SERÁ LA SUMA DE LAS TRES DISCIPLINAS. EN CASO DE EMPATE DESEMPATARAN LAS DOS MEJORES PRUEBAS Y EN EL CASO DE SEGUIR EMPATADOS LO DECIDIRÍA EL MEJOR RESULTADO (**RANKING: 3 RESULTADOS**).

## COMPETICIÓN DE SKATE

Evento de skate se desarrollará en el bowl del Club/escuela ObsessionA2 de Santander. Consistirá en un campeonato de skate en el que cada uno podrá patinar con el skate que quiera.

### Formato de competición:

Se patinaran **dos rondas** que seria lo ideal (o una si no hay tiempo ) de 35 segundos cada una.

Se podrá calentar 10 minutos (5 minutos si no hay tiempo) antes de cada ronda por categorías (solo aquellos que les toque la categoría)

En el caso de que haya dos rondas puntuara la mas alta (la segunda podría valer para un desempate).

### Criterios de valoración para los jueces:

Habrá tres jueces y un jefe de jueces.

Se puntuara de 1 a 100 o de 1 a 10

En el caso de que caigas puedes seguir y no penalizara , incluso pudiendo ganar si la ronda es excelente, cayéndose en el ultimo truco de la ronda por ejemplo.

### Los jueces valoraran sus puntuaciones dependiendo de:

- Creatividad y usar todo el bowl (si un patinador pasa la mayoría del tiempo haciendo la misma o las mismas líneas repetitivas o solo usa una zona del bowl su puntuación será mas baja).
- Compromiso y grado de dificultad de las maniobras.
- Combinación de maniobras.
- Variedad de maniobras.
- Velocidad, style y flow.

El patinador que mezcle las líneas mas variadas con mas trucos diferentes, con velocidad tocando todo el bowl con creatividad, style y flow todo mezclado sus puntuación será mas alta.

## COMPETICIÓN DE SURF

### CRITERIO DE JUZGAMIENTO:

El RIDER deberá ejecutar maniobras radicales con control, velocidad, fuerza y fluidez en las secciones críticas de la ola.

### JURADO:

- Cada manga se juzgará por 3 jueces con criterios de independencia e imparcialidad.
- La nota final de cada ola será la media de las tres notas puntuadas por los jueces individualmente.

### FORMATOS DE COMPETICIÓN (su elección dependerá del número total de inscritos):

- OPCIÓN A: Consistirá en una única ronda por competidor de veinte minutos donde se les puntuarán las dos mejores olas para la clasificación final. Las mangas se compondrán dependiendo del número de inscritos sin sobrepasar los seis deportistas.
- OPCIÓN B: Tendrá una duración de entre quince y veinte minutos y consistirá en un cuadro en escalera eliminatorio donde los competidores irán pasando rondas hasta alcanzar la final. Dependiendo del número de inscritos las mangas estarán conformadas por cuatro o cinco integrantes pasando los dos mejores a la siguiente ronda.

### SPEAKER:

- Informará en todo momento del inicio y final de las mangas.
- Informará de los integrantes de cada una de las mangas.
- Informará en directo de las notas conseguidas por los riders (solo en el pódium principal).

### UBICACIONES:

La prueba de surf se realizará en la localidad de Santander en las playas de El Sardinero.

## COMPETICIÓN DE SNOWBOARD

### TIPO DE COMPETICIÓN:

La prueba de nieve se desarrollará en la Estación de Alto Campoo. Dependiendo de la situación y cantidad nieve se optará por una carrera tipo Banked Slalom o paralelo al k.o #SurfSnowDualKo.

## NORMAS RANKING

### NORMAS GENERALES:

- Se otorgara al primer clasificado como puntos para su clasificación el número de inscritos.  
Ejemplo: Si consta de 132 participantes cuando ganas esa prueba tendrías 132 puntos.
- El resto de competidores conseguirán los puntos de manera decreciente hasta llegar a uno.
- En el caso de que un competidor no participe en una modalidad se le otorgaran cero puntos.
- Si un competidor es penalizado o sancionado en una modalidad se le otorgara la media de los puntos que queden por asignar debido a que ha participado en la prueba.
- Posibles penalizaciones o sanciones:
  - SURF: 2 interferencias o no coger ninguna ola o material inadecuado.
  - SNOWBOARD: pendiente de definir una vez establecida la prueba.
  - SKATE: conducta inadecuada (patinar cuando patine un competidor), patinar sin casco.
- Los encargados de cada modalidad podrán determinar como sanción o penalización cualquier otro hecho que realice un competidor en perjuicio del resto de competidores y en beneficio propio.

### CLASIFICACIÓN GENERAL:

- El último día de competición aquellos competidores que no hayan participado en ninguna de las tres modalidades serán considerados como NO PRESENTADOS (NP).
- La clasificación general será la suma de los tres resultados conseguidos por el deportista.

## CRONOGRAMA PROVISIONAL:

### Viernes 11 Marzo:

Recibimiento y Check-in. La competición únicamente si las condiciones lo requieren.

### Sábado 12 marzo:

Realización de la prueba de nieve en la estación de Alto Campoo.

### Domingo 13 marzo:

Realización de las pruebas de Surf y Skate en Santander.  
Entrega Premios y Despedidas.

*Próximamente horario definitivo en nuestras redes sociales*

## **ANEXO - TROFEO CLUB SOCIAL SURF/SKATE OBSESSION EN PUMP TRACK**

### **\* INSCRIPCION AL TROFEO:**

Se abrirá sesenta minutos antes del comienzo de la prueba y se cerrará treinta minutos antes del comienzo de la misma.

### **\* DESARROLLO DEL TROFEO:**

- Consistirá en una carrera con relevo en el Pump Track.
- Saldrá el primer participante portando un testigo y realizará el recorrido completo sin soltarlo, una vez haya finalizado su recorrido, lo entregará al segundo participante el cual finalizará su recorrido y dará por finalizada la ronda de la pareja.
- Cada participante hará la línea que elija (superior ó inferior).

### **\* FORMA DE PUNTUAR:**

Puntuará el menor tiempo empleado por la pareja en finalizar su ronda.

### **\* PAREJA DE PARTICIPANTES:**

Cada pareja estará formada por un adulto por encima de los catorce años y un menor por debajo de catorce años.

### **\* CLASIFICACIÓN Y DESCALIFICACIÓN:**

Calificará toda pareja que acabe su ronda sin incidencias y en el menor tiempo posible.

Quedará descalificada toda pareja que durante su ronda:

- 1º) Pierda el testigo.
- 2º) Se caiga el participante o se baje del skate.
- 3º) Se impulse durante el recorrido con el pie ó por otro medio (empujándose, arrastre, etc).

La descalificación será de la pareja y de forma automática (no continuará con el recorrido), se advertirá la descalificación con banderín.

### **\* PROTECCIONES:**

Durante el recorrido será “obligatorio” el uso de casco, la negativa a ponérselo llevará automáticamente a la descalificación de la pareja.

### **\* ZONA DE PATEO:**

En la zona destinada a la entrega del testigo durante el relevo se permitirá poner pie en suelo en la llamada “ZONA DE PATEO” que se delimitará debidamente.

### **\* CLASIFICACIÓN:**

*El trofeo finalizará con la clasificación de: 1<sup>a</sup> Pareja (menor tiempo empleado), 2<sup>a</sup> Pareja y 3<sup>a</sup> Pareja .*