



LUPI DI SPARTA ASD

Via Campone Sala 449, 47042

Cesenatico (FC), ITALY

T: 3209255952



KILLER LUP TRITTICO 2025 – 14/15 GIUGNO 2025

REGOLAMENTO GARE FIOCR

Per "**COPPA ITALIA GIOVANI**" e "**KILLER LUP SPRINT ED FIOCR**" il regolamento fa riferimento a "Regolamento Atleta 2025 Sistema Competitivo Fiocr v1.1" consultabile sul sito www.federazioneitalianaocr.it e scaricabile nella sezione "download" del modulo di iscrizione su Avaibook.

REGOLAMENTO "KILLER LUP SPARTAN ED 2025"

PREMESSA:

La **Killer Lup – Spartan Edition** nasce da un'idea semplice ma ambiziosa: unire la spettacolarità e l'impatto fisico delle Spartan Race alla tecnica, alla precisione e alla varietà degli ostacoli del mondo OCR.

Dopo anni di esperienza sul campo e centinaia di atleti allenati outdoor, sotto la pioggia, il fango e il sole cocente, abbiamo sentito il bisogno di portare in gara tutto ciò che rappresenta il nostro stile: disciplina, grinta, sperimentazione e superamento dei propri limiti.

Questa "**edizione zero**" è un laboratorio a cielo aperto, ma anche una sfida concreta. È pensata per chi non si accontenta di correre, ma vuole mettersi alla prova con qualcosa di nuovo: una gara in cui ogni giro cambia colore, e con il colore cambia la natura dell'ostacolo.

La **Killer Lup – Spartan Edition** non è una Spartan e non è una OCR tradizionale: è una Spartan 2.0, un terreno neutro e inedito dove Spartan e OCR si incontrano, si sfidano e si fondono.

Questa gara è il nostro modo di alzare l'asticella.

Ora tocca a voi superarla.



LUPI DI SPARTA ASD

Via Campone Sala 449, 47042

Cesenatico (FC), ITALY

WhatsApp T: 3209255952



1. Informazioni Generali

- **Nome dell'evento:** Killer Lup – Spartan Edition
- **Data:** 15 Giugno 2025
- **Luogo:** Boot Camp Lupi di Sparta, via Campone Sala 449, Cesenatico (FC)
- **Organizzatore:** ASD Lupi di Sparta
- **Distanza del percorso:** 6 km (circa)
- **Numero ostacoli:** 40
- **Sistema a codice colore:** Ogni giro sarà contraddistinto da un colore diverso che identifica un set specifico di ostacoli.

2. Requisiti di partecipazione

- Possono partecipare uomini e donne dai 16 anni (compiuti il giorno della gara) in su (minorenni con autorizzazione firmata da un genitore o tutore).
- È richiesta una buona preparazione fisica e la piena consapevolezza del rischio connesso alla disciplina OCR.
- È obbligatoria la presentazione del **certificato medico sportivo agonistico**.

3. Modalità di iscrizione

- Le iscrizioni si effettuano esclusivamente online sulla piattaforma **Avaibook**.
- Il pagamento della quota è condizione necessaria per considerare valida l'iscrizione.
- Le iscrizioni chiudono il **12 giugno ore 24**, salvo diversa indicazione.

4. Format e struttura di gara

- La Killer Lup – Spartan Edition si articola su **6 giri** dello stesso tracciato. Ogni giro è identificato da un **braccialetto in silicone di colore diverso**, consegnato all'atleta in zona transizione a ogni cambio giro:



LUPI DI SPARTA ASD

Via Campone Sala 449, 47042

Cesenatico (FC), ITALY

T: 3209255952



- Il tracciato rimane invariato per tutta la durata della gara, ma gli **ostacoli previsti in ciascun giro cambiano** in base al colore, secondo un sistema a codice colore che consente di modulare l'esperienza tecnica e fisica dell'atleta.
- La **distribuzione degli ostacoli** segue una logica progettuale che tiene conto della crescente stanchezza e della necessità di gestione strategica dell'errore:
 - In ogni giro sarà presente un **numero bilanciato di ostacoli tecnici**, tale da **preservare la possibilità concreta di mantenere almeno il braccialetto identificativo Tyvek argento con il numero di gara assegnato**
 - Non verranno mai inseriti nello stesso giro **più di 3 ostacoli a tentativo singolo**, per garantire una progressione di gara coerente e affrontabile.
 - La sfida è concepita per premiare non solo la forza e la resistenza, ma anche **la lucidità mentale e la capacità di gestione del rischio**.
- Alla fine di ogni giro, l'atleta dovrà accedere **obbligatoriamente alla zona di transizione**, dove avverranno le seguenti operazioni:
 - **Controllo dei braccialetti "Penalty Lup" (Tyvek neri)**: ogni braccialetto tagliato durante il giro equivale a un ostacolo non superato.
 - **Esecuzione dei "Penalty Lup"** corrispondenti al numero di braccialetti mancanti.
 - **Reintegro della dotazione di 3 braccialetti "Penalty Lup"**, uno per ogni giro.
 - **Consegna del nuovo braccialetto in silicone**, corrispondente al colore del giro successivo: questo identifica l'atleta come idoneo a tentare gli ostacoli specifici di quel giro.

5. Codice colore dei giri

- Ogni atleta affronta la gara seguendo una **sequenza obbligatoria di 6 giri**, ognuno identificato da un **colore specifico** visibile attraverso il **braccialetto in silicone** indossato al polso.
- Il colore del braccialetto serve a **identificare rapidamente il giro e gli ostacoli** che l'atleta sta affrontando, permettendo ai giudici di validare l'accesso ai relativi ostacoli e gestire correttamente le transizioni.
- La sequenza ufficiale dei colori è la seguente:
 1. **Verde** – Giro 1
 2. **Bianco** – Giro 2
 3. **Rosso** – Giro 3



LUPI DI SPARTA ASD

Via Campone Sala 449, 47042

Cesenatico (FC), ITALY

T: 3209255952



4. **Blu** – Giro 4

5. **Ciclamino** – Giro 5

6. **Giallo** – Giro 6

- Il passaggio da un colore al successivo avviene **esclusivamente in zona transizione**, al termine del check dei braccialetti Penalty e, se necessario, dopo l'esecuzione dei relativi "Penalty Lup".
- **È responsabilità esclusiva dell'atleta affrontare esclusivamente gli ostacoli corrispondenti al colore del braccialeto indossato.**
In caso di errore, eventuali ostacoli superati con colore non corrispondente **non verranno considerati validi**, e **non sarà prevista alcuna revisione del tempo di gara o compensazione.**

6. Modalità di partenza e cronometraggio

- La partenza avverrà in **batterie scaglionate** per evitare congestioni.
- Il **cronometraggio** avverrà con **chip elettronico individuale** fornito dall'organizzazione.
- Gli atleti dovranno presentarsi allo START dotati di:
 - N° 1 braccialeto identificativo con numero di gara assegnato (in Tyvek argento)
 - N° 3 braccialetti "Penalty Lup" (in Tyvek nero)
 - **Braccialeto verde** di silicone indicante il **primo giro**
 - **CHIP** elettronico indossato
- Il **tempo ufficiale** sarà rilevato tramite chip elettronico, e la **classifica** sarà stilata in base al tempo complessivo di gara, inclusi eventuali "Penalty Lup".
- Saranno stilate classifiche per le seguenti categorie:
 - **ASSOLUTA** (maschile e femminile)
 - **AGE GROUP** (maschile e femminile)

7. Ostacoli

- Il percorso prevede **40 ostacoli totali**, distribuiti nei 6 giri.
- Ogni ostacolo è presidiato da un giudice.



LUPI DI SPARTA ASD

Via Campone Sala 449, 47042

Cesenatico (FC), ITALY

T: 3209255952



- È responsabilità dell'atleta avvicinarsi all'ostacolo pronto all'esecuzione.
- Il giudice può fermare l'esecuzione se rileva:
 - Esecuzione non conforme.
 - Comportamento pericoloso o antisportivo.
- Il mancato superamento comporta la **perdita di un braccialetto "Penalty Lup"** e la conseguente penalità.
- L'ostacolo in sospensione è considerato ingaggiato una volta che l'atleta **stacca entrambi i piedi** dalla zona di partenza, che può essere una **pedana** o, dove presente, una **corda** (rope).
L'esecuzione di tale ostacolo termina con il **suono della campanella** posta a fine ostacolo. Viene considerato valido solo il tocco effettuato con **la mano**, e nessun'altra parte del corpo.

8. Sistema "Penalty Lup" e Gestione Braccialetti

8.1 Braccialetti iniziali

Ogni atleta riceverà alla partenza:

- 1 braccialetto argento in Tyvek con indicato il numero assegnato, da indossare obbligatoriamente al polso.
- 3 braccialetti "Penalty Lup" neri in Tyvek
- 1 braccialetto in silicone colorato che identifica il giro in corso (primo giro = verde).

8.2 Ostacoli e penalità

• Tipologie di ostacoli:

- A **tentativo singolo** (es. sospensioni, equilibrio, giavellotto): in caso di errore o rinuncia, viene tagliato un braccialetto Penalty Loop.
- A **tentativi multipli**: è consentito riprovare fino al superamento o alla rinuncia, che comporterà comunque il taglio del braccialetto.

Onesto tentativo: la rinuncia a un ostacolo è ammessa **solo dopo un onesto tentativo di superamento**. La semplice attesa o il rifiuto senza provare non saranno tollerati e verranno considerati elusione volontaria e sanzionata.

• Braccialetti iniziali: alla partenza ogni atleta riceverà:

- **1 braccialetto argento in Tyvek** con il numero di gara (identificativo e obbligatorio per la classifica).
- **3 braccialetti neri "Penalty Lup" in Tyvek**, da indossare al polso.



LUPI DI SPARTA ASD

Via Campone Sala 449, 47042

Cesenatico (FC), ITALY

T: 3209255952



- In caso di errore o rinuncia regolamentare, il giudice **taglierà 1 braccialetto "Penalty Lup"**.
- Al termine di ogni giro, l'atleta dovrà recuperare, tramite i Penalty Loop, **tutti i braccialetti Penalty persi**, per essere considerato "in regola".
- **Criteri per la classifica finale (Assoluti e Age Group):**
 - L'atleta sarà inserito in classifica **solo se, al termine della gara**, avrà ancora il **braccialetto argento identificativo** e avrà **recuperato tutti e 3 i braccialetti "Penalty Lup"** tagliati durante il percorso.
 - Se non sarà in grado di soddisfare uno o entrambi i requisiti, **potrà concludere la gara e vedrà rilevato il tempo finale**, ma **non comparirà nella classifica finale**.

8.3 Zona Transizione – Esecuzione "Penalty Lup"

Al termine del giro, l'atleta transita nella **zona di transizione**.

Il giudice calcola il numero di braccialetti "Penalty Lup" mancanti.

L'atleta è tenuto a completare un numero di **"Penalty Lup"** pari ai braccialetti persi.

I "Penalty Lup" sono obbligatori, presidiati e cronometrati.

8.4 Recupero braccialetti e cambio colore

Al termine di ogni "Penalty Lup" completato, un **volontario** rimetterà un nuovo braccialetto Tyvek all'atleta.

Completati i "Penalty Lup", l'atleta riceve il **braccialetto in silicone** del colore del giro successivo, che gli consente di proseguire la gara.

8.5 Controlli e sanzioni

L'organizzazione si riserva di:

- Verificare l'effettivo completamento dei "Penalty Lup".
- Sanzionare comportamenti antisportivi o scorrettezze.

Comporteranno l'esclusione dalla classifica finale (ma non l'obbligo di abbandonare la gara):


- L'elusione volontaria degli ostacoli o delle penalità.
- L'assenza del braccialetto identificativo indicante in numero di gara assegnato (Tyvek argento)
- Il mancato ripristino dei 3 braccialetti "Penalty Lup" (Tyvek nero)



LUPI DI SPARTA ASD

Via Campone Sala 449, 47042

Cesenatico (FC), ITALY

 T: 3209255952



9. Comportamento e fair play

È richiesto il massimo rispetto verso **giudici, volontari, altri atleti** e **pubblico**.

Ogni comportamento scorretto o pericoloso verrà sanzionato a discrezione dell'organizzazione.

È vietato ostacolare volontariamente altri concorrenti.

10. Sicurezza

Il tracciato sarà presidiato da **personale dell'organizzazione** e **volontari**.

È obbligatorio segnalare ogni **infortunio** proprio o altrui al primo giudice disponibile.

Gli ostacoli possono essere modificati o neutralizzati in caso di **condizioni meteo avverse**.

11. Liberatoria e responsabilità

L'atleta, iscrivendosi, accetta integralmente il presente regolamento.

L'atleta solleva l'organizzazione da qualsiasi responsabilità per danni a cose o persone derivanti dalla partecipazione alla gara.


È richiesta la firma della **liberatoria** e del **certificato medico agonistico valido**.



LUPI DI SPARTA ASD

Via Campone Sala 449, 47042

Cesenatico (FC), ITALY

 T: 3209255952

