

# SISTEMA COMPETITIVO FIOCR ANNO 2025

## *REGOLAMENTO ATLETA*

*versione 1.1* 26 feb 2025



# **Federazione Italiana O.C.R.**

ART. 1. PREMESSA

ART. 2. CALENDARIO

ART. 3. REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

ART. 4. CIRCUITI E CAMPIONATO

ART. 5. RANKING ANNUALE, QUALIFICHE E CIRCUITI LOCALI

ART. 6. CATEGORIE

ART. 7. PUNTEGGI e CLASSIFICHE

ART. 8. PERCORSI E BATTERIE

ART. 9. OSTACOLI

ART. 10. BRACCIALETTI

ART. 11. PENALTY LOOP

ART. 12. AIUTI ESTERNI

ART. 13. TEMPO LIMITE

ART. 14. REGOLAMENTO GARE

ART. 15. DIRITTI DI IMMAGINE

ART. 16. MANLEVA RESPONSABILITÀ

ART. 17. RECLAMI

ART. 18. MONTEPREMI

ART. 19. CONTROLLO ANTIDOPING

ART. 20. CONDOTTA DELL'ATLETA

ALLEGATO - MODULO RECLAMO

## PREMESSA

Il presente documento ha lo scopo di regolamentare la gestione del sistema competitivo FIOCR dei circuiti di specialità delle gare delle ASD e SSD affiliate a FIOCR.

Il presente documento forma, assieme al documento “Sistema Competitivo FIOCR Anno 2025 Regolamento Società”, ed eventuali altri allegati che potranno essere pubblicati in seguito, un *corpus* unico di norme cui attenersi.

Nel presente documento vengono dettagliate le regole e le norme specifiche per gli atleti.

## ART. 1.

- a. ASD Federazione Italiana OCR (d'ora in avanti FIOCR) con lo scopo di promuovere e sviluppare la disciplina sportiva delle Obstacle Race in ogni suo formato, organizza e gestisce una serie di circuiti di gare ed eventi con la collaborazione degli Enti di Promozione Sportiva (d'ora in avanti EPS) con cui collabora, con la Federazione Italiana Pentathlon Moderno, con le Federazioni Sportive Nazionali e con le ASD e SSD affiliate.
- b. FIOCR è l'unico soggetto riconosciuto per l'Italia dalla Federazione Europea Sport ad Ostacoli (EOSF) e Federazione Internazionale Sport ad Ostacoli (FISO - WORLD OBSTACLE).
- c. Le Obstacle Race sono percorsi di diversa lunghezza con ostacoli naturali o artificiali di diversa tipologia che ogni partecipanti deve superare per arrivare al traguardo
- d. Le gare riconosciute da FIOCR sono direttamente e/o indirettamente qualificanti per le competizioni internazionali riconosciute dalla EOSF e FISO, secondo le norme di ogni formato
- e. I circuiti possono variare per distanza di gara, quantità e tipologia degli ostacoli.
- f. Per ogni formato potranno essere resi disponibili e pubblicati ulteriori regolamenti specifici

## ART. 2. CALENDARIO

- a. Il calendario ufficiale è pubblicato sul sito FIOCR e basato sulla disponibilità dei soggetti organizzatori e composto sulla base di informazioni, indicazioni, esigenze e richieste inoltrate a FIOCR; ove possibile evita la sovrapposizione temporale di eventi.
- b. FIOCR si riserva il diritto, in qualsiasi momento, di modificare il calendario delle gare, di sostituire o eliminare gare e manifestazioni.

## ART. 3. REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

- Gli atleti dovranno essere in possesso di un certificato medico di idoneità agonistica B1 in corso di validità, rilasciato da un medico sportivo. Il controllo finale di tale certificazione è a carico dell'organizzatore. Per la gli u12, trattandosi di attività promozionale, è sufficiente un certificato medico per attività sportiva non agonistica.
- La registrazione annuale di ogni partecipante ad ALBO FIOCR è condizione necessaria per la convalida del risultato. L'atleta ha comunque 72 ore successive alla partenza della gara per registrarsi ad ALBO e convalidare il risultato. Trascorse le 72 ore il risultato non potrà essere attribuito.
- Solo le ASD e SSD affiliate a FIOCR possono presentare una squadra (anche con nome diverso da quella della ASD/SSD stessa purché comunicato via mail alla segreteria FIOCR) per la partecipazione alle classifiche FIOCR. L'appartenenza ad una squadra è indicata da ogni atleta al momento della registrazione ad Albo FIOCR. L'atleta può ad ogni modo e momento indicare FIOCR o FIPM come propria squadra di riferimento in alternativa. Tale indicazione vale per tutto l'anno sportivo. Non è possibile cambiare squadra nel corso dell'anno. Si potrà viceversa abbandonare la squadra inizialmente indicata al momento della registrazione e farsi registrare come Atleta FIOCR. Si potrà altresì passare da "Atleta FIOCR" o "atleta FIPM" ad una ASD/SSD/Squadra dandone comunicazione a FIOCR.
- La selezione della squadra vale per tutti i circuiti FIOCR.

## ART. 4. CIRCUITI E CAMPIONATO

Sono previste e supportate da FIOCR a livello nazionale le seguenti tipologie di gare:

- STANDARD, tra 8 e 20 chilometri, 20+ ostacoli, da 14 anni
- SHORT, tra 2 e 4 chilometri, 15+ ostacoli, da 12 anni
- SPRINT, tra i 400 metri, 14/20 ostacoli, da 12 anni
- SUPERSPRINT, tra 60 e 100 metri, 8-12 ostacoli, da 12 anni
- NINJA, tra 60 e 100 metri, 8-12 ostacoli o blocchi, da 12 anni
- GIOVANI, tra 300 metri e 2,5 chilometri, 9+ ostacoli, dai 6 ai 15 anni
- TEAM, team cooperativi di tre partecipanti (mmm, fff, mix)

Le età di categoria sono considerate al 31 dicembre di ogni anno.

Il titolo del Campionato Italiano (CI) per ogni specialità sarà assegnato in una gara singola per ogni formato di gara. Ogni gara potrà essere riunita ad altre in una sola manifestazione o tenuta separatamente. Le date di tali eventi e gare saranno comunicate sul sito di FIOCR.

- a. La manifestazione potrà essere assegnata a discrezione del Consiglio Direttivo direttamente o selezionata su base di un bando o di candidature spontanee.
- b. Le gare del circuito FIOCR (Coppa Italia) di ciascun formato concorrono a qualificare atleti per la gara di Campionato Italiano del relativo formato (es una gara SHORT qualifica per CI SHORT).
- c. Ci si può qualificare in due modi:
  - i. Qualifica Diretta: partecipando ad una gara FIOCR qualificante ed arrivare nelle posizioni adeguate per ogni gara (cfr art. 5).
  - ii. Qualifica Indiretta (non prevista per formato GIOVANI): in base al Ranking calcolato dopo l'ultima gara disputata prima della gara di Campionato Italiano. Si qualificano le prime trenta (30) posizioni Assolute m\l e le prime venti (20) posizioni m\l di ogni categoria di età (Age Group).

In caso di atleta qualificato anche con il metodo diretto, il posto di detto atleta si libera per l'atleta successivo (roll-down).

Per confermare la propria qualifica per ogni atleta saranno necessarie almeno due (2) gare FIOCR concluse.
- d. Le classifiche delle gare di CI potranno essere divise in categoria Assoluta e di età (Age Group), sia per le classifiche finali sia per la gestione delle gare stesse.
- e. Per il titolo Team la composizione potrà essere di tre tipi
  - i. squadra maschile (tre atleti di sesso maschile)
  - ii. squadra femminile (tre atleti di sesso femminile)
  - iii. squadra mista (tre atleti di cui almeno uno di sesso maschile e uno femminile)
- f. Ogni atleta della squadra dovrà appartenere alla stessa asd\ssd identificata in Albo FIOCR 2025. Potrà essere inserito un solo atleta aggiuntivo
- g. Per il Campionato Team non è necessaria qualifica, ogni atleta potrà partecipare per il titolo in una sola squadra

## ART. 5. RANKING ANNUALE, QUALIFICHE E CIRCUITI LOCALI

### a. Ranking Annuale

Il Ranking "Annuale" (d'ora in poi indicato come Ranking) è la somma dei migliori "Ranking Gara" ottenuti in una stagione agonistica. Viene utilizzato per valutare la competitività del singolo atleta in un determinato format, rispetto a tutti i partecipanti dello stesso.

Il Ranking prende in considerazione i migliori cinque (5) risultati di ogni atleta come previsto dalla normativa FISO con un minimo di due (2) risultati.

Il Ranking sarà calcolato sulla base dei risultati dell'anno solare, ovvero dal 1 Gennaio al 31 Dicembre e consentirà di identificare i migliori atleti (con il punteggio più alto) e la miglior squadra per la vittoria della COPPA ITALIA.

b. Ranking Gara

Il livello di ogni gara assegna alla gara un coefficiente di valore che va a valorizzare diversamente il punteggio acquisito nella gara ai fini del Ranking. Il Ranking "Gara" rappresenta la prestazione di un atleta in una determinata competizione e viene calcolato in base al distacco di tempo (espresso in secondi) dal 1° classificato/a Assoluto/a come da direttiva FISO.

c. Livelli Gare

Le gare di ogni formato contribuiscono al Ranking in proporzione al livello della manifestazione e per il relativo formato. Per il 2025 sono previsti tre livelli: Gold, Silver e Bronze.

Il livello (Gold/Silver/Bronze) è conferito alla gara (non all'organizzatore) sulla base della qualità generale e criteri oggettivi di valutazione.

d. Per le qualifiche si applica sempre la "regola del 50%" ovvero in ogni categoria di età solo il 50% dei partecipanti ha diritto a qualificarsi. Se una categoria ha nove (9) partecipanti, solo i primi cinque (5) di questi saranno qualificati anche se i posti a disposizione sono di più.

e. Nel formato STANDARD, per potersi qualificare al CI e OCREC l'atleta dovrà comunque concludere la gara con un minimo di tre (3) braccialetti originali (esclusi quelli recuperati al penalty loop). Quindi per potersi qualificare a CI e OCREC, l'atleta potrà recuperare al massimo 2 braccialetti mediante penalty loop, ovvero, fallire 2 ostacoli (vedi Art. 9).

f. Se una gara nella edizione corrente supera il numero di atleti "finisher" discriminante, potrà qualificare il numero di atleti del livello superiore. Non si applica nessuna modifica in riduzione in caso di un numero di atleti più basso.

g. Gli atleti delle categorie 12-13 e 14-15 per il formato short e 14-15 per il formato standard otterranno punti ranking unicamente nella Age Group di appartenenza.

h. Esempio di calcolo Ranking Gara per gara con punteggio vincitore = 1000

$$\text{Punti Ranking Gara} = \frac{\text{TEMPO VINCITORE(sec)}}{\text{TEMPO ATLETA(sec)}} \times \text{PUNTEGGIO MASSIMO}$$

Tempo Primo Classificato Uomo = 01h 05 min 21 sec = 3921,00sec

Tempo Secondo Classificato Uomo = 01h 07 min 47 sec = 4067,00sec

Punteggio Primo Classificato Uomo = 3921,00 / 3921,00 \* 1000 = 1000,00

Punteggio Secondo Classificato Uomo = 3921,00 / 4067,00 \* 1000 = 964,10

**Il punteggio attribuito al vincitore da ogni gara è di 1000 punti ai quali potrà essere aggiunto un bonus delta calcolato secondo parametri di partecipazione assoluta e della partecipazione degli atleti più in alto nel ranking.** La formula di calcolo di questo bonus verrà presentata con un documento dedicato.

i. Circuiti Locali e Speciali

Sono possibili Circuiti “Locali” o “speciali” le cui classifiche si basano sui punteggi delle gare identificate in una regione, macroregione o area, dalla Commissione competente (art. 7). FIOCR può identificare anche circuiti speciali (ad esempio montagna, città, stadio, spiaggia, neve, ...) ove ne ravvisi l'opportunità di sviluppo per la disciplina.

Tali Circuiti Locali saranno denominati COPPA “NOME REGIONE” ad esempio COPPA LOMBARDIA oppure COPPA “SPECIALE”.

FIOCR si riserva di chiedere un contributo economico ulteriore alle gare che aderiscono a tali circuiti.

| GARE STANDARD           | Ranking<br>Punteggio<br>vincitore | N° qualificati<br>direttamente CI<br>(Assoluti ed AG) | N° qualificati<br>direttamente<br>OCREC<br>(Assoluti ed<br>AG) | N° qualificati<br>direttamente<br>OCRWC<br>(AG) |
|-------------------------|-----------------------------------|---|--|---|
| GOLD                    | 1000                              | 10  | 15   | 8   |
| SILVER                  | 1000                              | 5   | 8  | 4   |
| BRONZE - entry<br>level | 1000                              | 1   | 1  | 1   |

| GARE SHORT              | Ranking<br>Punteggio<br>vincitore | N° qualificati<br>direttamente CI<br>(Assoluti ed AG) | N° qualificati<br>direttamente<br>OCREC<br>(Assoluti ed<br>AG) | N° qualificati<br>direttamente<br>OCRWC<br>(AG) |
|-------------------------|-----------------------------------|---|--|---|
| GOLD                    | 1000                              | 10  | 15   | 8   |
| SILVER                  | 1000                              | 5   | 8  | 4   |
| BRONZE - entry<br>level | 1000                              | 1   | 1  | 1   |

| GARE SPRINT | Ranking<br>Punteggio<br>vincitore | N° qualificati direttamente<br>CI (Assoluti ed AG)          |
|-------------|-----------------------------------|---|
| GOLD        | 1000                              | Top 3 assoluti + Top 1 di ogni<br>categoria (con roll-down) |
| SILVER      | 1000                              | Top 3 assoluti + Top 1 di ogni<br>categoria (con roll-down) |

|                      |      |  |
|----------------------|------|--|
| BRONZE - entry level | 1000 | Top 3 assoluti + Top 1 di ogni categoria (con roll-down) |
|----------------------|------|--|

Per accedere al campionato Italiano Sprint sarà necessario partecipare a 3 tappe della Coppa Italia Sprint (non per forza della stessa regione).

| GARE<br>SUPERSPRINT  | Ranking<br>Punteggio vincitore | N° qualificati<br>direttamente CI<br>(Assoluti ed AG)* | N° qualificati<br>direttamente<br>OCREC<br>(Assoluti ed AG) |
|----------------------|--------------------------------|--|---|
| GOLD                 | 1000                           | in base al ranking                                     | in base al ranking  |
| SILVER               | 1000                           | in base al ranking                                     | in base al ranking  |
| BRONZE - entry level | 1000                           | in base al ranking                                     | in base al ranking  |

\*La qualificazione dell'atleta al CI, a OCREC e a OCRWC per il formato SuperSprint è in base al suo ranking. Il sistema ranking attualmente utilizzato prende in considerazione la partecipazione alle gare programmate fino al 10/05/2025, modificato per considerare la media dei migliori due (2) punteggi ottenuti con un minimo di due (2) gare. In caso di parità tra due atleti, sarà data precedenza a chi ha partecipato al maggior numero di gare; in caso di ulteriore parità a chi ha ottenuto più primi posti; in caso di ulteriore parità a chi ha ottenuto più secondi posti e così via, confrontando i piazzamenti migliori. In caso di ulteriore parità si procederà premiando l'atleta più anziano.

Gli atleti delle categorie 12-13 e 14-15 per il formato short e 14-15 per il formato standard non otterranno punti per la classifica generale di Coppa Italia, ma solo nella Age Group di appartenenza. Potranno pertanto ottenere la qualificazione alle competizioni nazionali e internazionali esclusivamente nella Age Group di appartenenza.

La Coppa Italia Giovani non prevede ranking: qualifica al Campionato Italiano Giovani tramite qualificazione diretta.

Per l'anno 2025 il Campionato Italiano Ninja non prevede la qualificazione tramite tappe di Coppa Italia.

Per finisher si intendono tutti gli atleti competitivi giunti al traguardo (inclusi quindi i DNF e DNC)

## ART. 6.CATEGORIE



In accordo con le linee guida FISO, le categorie di età (o Age Group o AG), per donne e uomini, sono definite per l'età al 31 dicembre di ogni anno.

- GIOVANI
  - 6-7
  - 8-9
  - 10-11
  - 12-13
  - 14-15
- U18 (under 18)
  - 12-13
  - 14-15
  - 16-17
- 18-19
- 20-24
- 25-29
- 30-34
- 35-39
- 40-44
- 45-49
- 50-54
- 55-59
- 60 +

## 7. PUNTEGGI e CLASSIFICHE

Tutte le gare di ogni formato prevedono una classifica femminile e maschile indipendentemente dall'età definita Assoluta, una classifica per categoria di età femminile e maschile definita Age Group (art. 6) e una classifica a squadre.

Dalla classifica di ogni categoria di età viene escluso il podio della classifica Assoluta.

Le categorie 12-13 e 14-15 per il formato short e 14-15 per il formato standard, verranno esclusi dalla classifica assoluta.

La Coppa Italia Giovani non prevede classifica assoluta.

La classifica a squadre è riservata alle ASD e SSD affiliate a FIOCR. L'appartenenza ad una squadra sarà desunta dal team indicato nell'iscrizione all'albo atleti FIOCR.

### a. CAMPIONATO ITALIANO

La classifica atleti si basa sull'ordine di arrivo della gara definita Campionato Italiano per ogni formato di gare e secondo le regole relative ad ogni formato stesso. Il vincitore Assoluti e di ogni AG saranno proclamati "Campione Italiano FIOCR 2025" della specialità.

La classifica a squadre si assegna con una gara dedicata.

La squadra vincitrice sarà proclamata "Squadra Campione d'Italia 2025". Non sono previste classifiche a squadre per i formati SPRINT e SUPERSPRINT, NINJA e GIOVANI.

## b. CIRCUITI LOCALI/REGIONALI/SPECIALI

La partecipazione di ogni atleta ad un Circuito Locale/Regionale/Speciale è automatica con la semplice iscrizione all'albo atleti e alla gara senza vincoli di residenza.

Per ogni Circuito Locale/Regionale/Speciale la classifica finale sarà stilata effettuando la somma algebrica dei punteggi ottenuti in ogni gara considerando i migliori piazzamenti (n) e potendo scartare un risultato (n-1). In caso di annullamento o cancellazione delle gare previste tale scarto potrà variare fino ad essere annullato. In caso di parità sarà data precedenza a chi ha partecipato al maggior numero di gare; in caso di ulteriore parità a chi ha ottenuto più primi posti; in caso di ulteriore parità a chi ha ottenuto più secondi posti e così via, confrontando i piazzamenti migliori. In caso di ulteriore parità si procederà premiando l'atleta più anziano. Per quanto riguarda la Coppa Italia Giovani verrà premiato l'atleta più giovane. Quanto sopra vale anche per le categorie di età (Age Group). Il numero minimo di gare concluse per poter concorrere alla classifica finale è pari a due (2).

La classifica a squadre si ottiene sommando i migliori quattro (4) piazzamenti dei membri della squadra nella classifica Assoluta di ogni sesso, di cui almeno uno (1) di ogni sesso. La squadra con la somma minore sarà la vincitrice e così di seguito per le successive posizioni. In caso di parità di punti tra due o più squadre, verrà considerata la quinta migliore posizione. In caso di ulteriore parità verrà considerata la sesta e così via fino ad individuare la migliore. L'assenza di ulteriori componenti da considerare porterà al peggior posizionamento della squadra in questione.

Per la Coppa Italia Giovani la classifica a squadre è determinata dal numero dei partecipanti di ogni squadra: vince la squadra con il maggior numero di atleti, iscritti all'albo, partecipanti alla gara.

## c. COPPA ITALIA

La classifica degli atleti è determinata dalla posizione nel Ranking (art. 5. par. a) per ogni formato di gara.

La classifica a squadre COPPA ITALIA sarà stilata separatamente per i due formati SHORT e STANDARD sulla base dei risultati dei partecipanti di ogni squadra in ogni gara dello stesso formato.

In ogni gara SHORT e STANDARD la classifica di ogni gara si ottiene sommando le migliori quattro (4) posizioni della classifica dei singoli per ogni squadra. Ogni squadra dovrà quindi avere un minimo di 4 membri, di cui almeno 1 di ogni sesso. La squadra con la somma minore sarà la vincitrice. In caso di parità tra due o più squadre considerando 4 persone, verrà considerata la quinta. In caso di ulteriore parità verrà considerata la sesta e così via.

La Coppa Italia viene assegnata in base ai risultati cumulati dalle squadre nel corso dell'anno.

Non sono previste classifiche a squadre per i formati SPRINT, NINJA, GIOVANI e SUPERSPRINT.

A ogni singola prova locale, i punteggi saranno così assegnati:

| pos | pt  |  | pos | pt |  | pos   | pt |  | pos       | pt |
|-----|-----|--|-----|----|--|-------|----|--|-----------|----|
| 1   | 100 |  | 11  | 44 |  | 21    | 25 |  | 51-55     | 10 |
| 2   | 90  |  | 12  | 42 |  | 22    | 24 |  | 56-60     | 8  |
| 3   | 80  |  | 13  | 40 |  | 23    | 23 |  | 61-70     | 6  |
| 4   | 70  |  | 14  | 38 |  | 23    | 22 |  | 71-80     | 5  |
| 5   | 65  |  | 15  | 36 |  | 25    | 21 |  | 81-90     | 4  |
| 6   | 60  |  | 16  | 34 |  | 26-30 | 20 |  | 91-100    | 3  |
| 7   | 55  |  | 17  | 32 |  | 31-35 | 18 |  | 101-150   | 2  |
| 8   | 50  |  | 18  | 30 |  | 36-40 | 16 |  | 151- .... | 1  |
| 9   | 48  |  | 19  | 28 |  | 41-45 | 14 |  |           |    |
| 10  | 46  |  | 20  | 26 |  | 46-50 | 12 |  |           |    |

Gli atleti che concluderanno le gare senza nessun braccialetto saranno inseriti in classifica senza tempo con dicitura DNC (did not complete).

In caso di ritiro la dicitura sarà DNF (did not finish)

## 8. PERCORSI E BATTERIE

Il numero di ostacoli, la tipologia degli ostacoli o la durata possono essere regolamentati da FIOCR e tali indicazioni sono vincolanti per l'organizzazione di tali manifestazioni.

Sarà possibile consultare il tracciato, l'altimetria e la lista ostacoli sul sito dell'organizzatore di ogni gara. Gli organizzatori sono tenuti a rendere pubbliche tali informazioni in tempi congrui.

Gli atleti che durante la gara si allontanano dal percorso devono necessariamente rientrare nello stesso punto; la mancata osservanza di questa norma può portare a provvedimenti e alla squalifica.

Il taglio del percorso o la mancata osservanza delle indicazioni dello stesso, può portare alla squalifica.

Se nella porzione di percorso tagliato fossero presenti uno o più ostacoli, sarà obbligatoriamente comminata la squalifica dell'atleta.

Sulla base del Ranking o di "eccezionali meriti sportivi" potranno essere selezionati atleti per una prima batteria di partenza che non superi i trenta (30) atleti in totale o il 10% dei partenti.

Le gare dovranno prevedere la partenza degli atleti secondo il Ranking o secondo una stessa categoria di età (Age Group) nella stessa batteria o, qualora non fosse possibile, in batterie immediatamente successive.

Nel caso non fosse possibile che gli atleti facenti parte di una stessa categoria (Assoluta o Age Group) partano tutti nello stesso momento, ulteriori sotto-batterie verranno organizzate secondo i seguenti obiettivi criteri, in ordine di priorità: 1. sesso, 2 Ranking; ad esempio sarà possibile dividere una categoria di età in uomini\donne in modo da creare batterie di analoga dimensione. Dereghe a tale norma devono essere autorizzate per scritto da FIOCR.

Per SPRINT, NINJA e SUPERSPRINT si seguono le indicazioni specifiche della specialità.

Relativamente al formato SPRINT:

Gli orari di partenza e l'assegnazione dell'ordine di partenza dovranno essere definiti e resi pubblici 2 giorni prima della gara. Le iscrizioni dovranno quindi chiudere prima e, a discrezione dell'organizzatore, riaprire il giorno gara.

Le partenze dovranno essere ogni 3-4 minuti e comunque con tempistiche che consentano agli atleti di non accavallarsi sul percorso.

Le gare del circuito sprint potranno essere cronometrate in modalità manuale o elettronica.

I percorsi potranno prevedere partenze singole (corsia unica) o doppie (due corsie).

Relativamente al formato SUPERSPRINT:

Gli orari di partenza e l'assegnazione dell'ordine di partenza dovranno essere definiti e resi pubblici 2 giorni prima della gara. Le iscrizioni dovranno quindi chiudere prima e, a



discrezione dell'organizzatore, riaprire il giorno gara.

Le partenze dovranno essere ogni 3-4 minuti e comunque con tempistiche che consentano a tutti gli atleti iscritti di effettuare i due tentativi previsti.

Dalla seconda gara della stagione l'ordine di partenza sarà stilato secondo il ranking acquisito nelle gare precedenti: partiranno per ultimi gli atleti con il punteggio ranking più alto.

Per eventuali atleti iscritti in loco non sarà garantita la partenza secondo Ranking.

Le gare del circuito SuperSprint potranno essere cronometrate in modalità manuale o elettronica.

I percorsi potranno prevedere partenze singole (corsia unica) o doppie (due corsie).

In ciascuna gara ogni atleta avrà a disposizione un numero massimo di 2 prove (round) sull'intero percorso per provare ad abbassare il proprio tempo.

La seconda prova verrà eseguita dopo che tutti gli atleti avranno completato il primo round. A fine gara sarà preso in considerazione il migliore dei 2 risultati (Tempi e Tentativi) ottenuti dall'atleta.

- A discrezione dell'organizzatore, possono essere previsti quarti di finale, e/o semifinali (stilate prendendo in considerazione i migliori tempi registrati nelle due prove) e finali, ad esclusione del CI che dovrà prevedere fasi finali per ogni categoria, da definire in base al numero di partecipanti all'evento.

I quarti di finale, semifinali e finali dovranno essere ad eliminazione diretta.

N.B. In caso di quarti di finale/semifinale/finale il podio della gara verrà decretato dalla finale stessa.

La classifica Ranking resterà invece definita dal tempo di esecuzione della prova (tenendo in considerazione il miglior tempo ottenuto da ogni singolo atleta).

Al termine delle due prove, se 2 o più atleti avranno terminato il percorso con lo stesso tempo e con lo stesso numero di tentativi, potrà essere prevista un'ulteriore prova ("*spareggio*") dell'intero percorso per decretare il vincitore/posto in classifica tra gli atleti in questione.

## 9. OSTACOLI

Tutti gli ostacoli devono essere superati correttamente secondo il regolamento ostacoli pubblicato sul sito FIOCR e secondo quanto descritto nel regolamento gara. Gli ostacoli fanno parte del percorso di gara e sono obbligatori salvo diversamente ed espressamente definito dall'organizzatore.



E' fatto obbligo di almeno un "onesto" tentativo su ogni ostacolo.

E' fatto divieto agli atleti la prova degli ostacoli presenti sul tracciato prima della gara; tale infrazione può portare alla squalifica.

Solo per il formato SUPERSPRINT gli organizzatori potranno prevedere per il giorno di gara (solo ed esclusivamente per il giorno di gara) una prova del percorso per gli atleti iscritti. La prova percorso avrà una durata compresa tra i 30 e i 60 minuti e dovrà essere obbligatoriamente aperta a tutti gli atleti.

Nel caso in cui un atleta dovesse provare il percorso gara al di fuori del tempo concesso, quest'ultimo verrà squalificato dalla gara stessa.

Gli ostacoli possono appartenere a 3 tipologie:

- a tentativo multiplo
- a singolo tentativo
- obbligatori

a. "A TENTATIVO MULTIPLO"

Tutti gli ostacoli non contrassegnati come "*in sospensione*" sono da ritenersi a tentativo multiplo. L'atleta può provare a superarli un numero infinito di volte, sempre restando nel tempo limite della gara.

Il braccialetto verrà tagliato nel caso l'atleta non riesca, o si rifiuti di superare l'ostacolo in modo corretto. La corsia di sinistra (o le corsie di sinistra) è riservata al primo tentativo.

b. "A SINGOLO TENTATIVO"

Gli ostacoli a singolo tentativo sono contrassegnati da apposita segnaletica all'inizio della struttura e dichiarati dall'organizzatore nel regolamento gara. L'atleta ha uno (1) ed un solo tentativo per superarli correttamente; nel caso di fallimento gli verrà tagliato un braccialetto dal giudice di gara che presidia l'ostacolo.

c. "OBBLIGATORI"

Gli ostacoli che l'organizzatore dichiara "OBBLIGATORI" fanno parte del percorso e non possono essere evitati in cambio del taglio di uno dei braccialetti. In caso di mancato superamento di tali ostacoli l'atleta verrà squalificato.

Possono, a titolo di esempio, far parte di questa categoria ostacoli di forza oppure trasporti o tratti a nuoto.

## 9.1 OSTACOLI IN SOSPENSIONE

Ove non diversamente specificato valgono le seguenti regole per tutti gli ostacoli in sospensione:

- a. L'atleta ha un solo tentativo per superare l'ostacolo.
- b. Le corsie dovranno essere uguali tra loro. Sono consentite corsie speculari o simmetriche
- c. L'ostacolo si considera ingaggiato quando entrambi i piedi vengono staccati dal suolo.
- d. Non è obbligatorio partire dalla prima presa
- e. Negli ostacoli in sospensione è richiesto all'organizzatore di definire una chiara "zona di partenza" dalla quale ingaggiare l'ostacolo. Tale zona di partenza deve essere uguale per tutti i partecipanti e consentire di arrivare al primo appiglio. La zona può essere realizzata con una pedana o da altro sistema (ad esempio palo orizzontale in partenza), purché sia chiaramente indicata e mantenga le stesse caratteristiche di accessibilità.  
Se tale indicazione è assicurata al terreno (asse di legno o mattonella o pedana, etc.) questa non può essere superata da nessuno dei due piedi: il superamento della zona di partenza con la punta del piede è da considerarsi come una infrazione. Nel caso in cui l'ostacolo sia ingaggiato con tale infrazione l'ostacolo non è da considerare superato (con il conseguente taglio del braccialetto da parte del giudice che presiede l'ostacolo).
- f. Una volta ingaggiato l'ostacolo è vietato toccare terra (o altro materiale sottostante l'ostacolo) e la struttura portante in maniera attiva ovvero che porta beneficio (fa fede la valutazione del giudice di gara).
- g. Negli ostacoli in sospensione è richiesto all'organizzatore di utilizzare obbligatoriamente come sistema di rilevamento del completamento dell'ostacolo il tocco della campanella posta alla fine dello stesso.
- h. La campanella deve essere toccata obbligatoriamente solo con le mani.
- i. E' vietato aggrapparsi ai supporti delle prese (fettucce, catene, corde etc.). Il solo contatto è invece considerato influente.

## ART. 9.2. OSTACOLI E FORMATO SUPERSPRINT

Ogni ostacolo potrà essere tentato una seconda volta in caso di non superamento al primo tentativo. In caso di ostacolo fallito, l'atleta dovrà arrivare al fondo dell'ostacolo e tornare all'inizio dell'ostacolo passando esternamente ad esso.

-L'ostacolo verrà considerato ingaggiato quando entrambi i piedi saranno sollevati dal suolo.

Per decretare "superato" un ostacolo, l'atleta non dovrà commettere errori/violazioni del regolamento, quest'ultimo consultabile nel Regolamento Atleta FIOCR 2025 e nel

Regolamento Ostacoli, e reso pubblico dall'organizzatore prima della gara stessa.

In caso di errore/violazione del regolamento nel superamento di un ostacolo l'atleta verrà fermato dal giudice che solleverà il braccio e dirà "NO" a voce chiara facendo ripetere l'ostacolo stesso dall'inizio (secondo tentativo).

Nel caso in cui gareggiassero due atleti in contemporanea si suggerisce di utilizzare due segnali vocali diversi o di integrare la segnalazione dell'errore, oltre al segnale vocale, con bandierine di due colori diversi (che rappresenteranno le due corsie di gara).

L'atleta dovrà uscire dal fondo dall'ostacolo sbagliato e tornare all'inizio dello stesso.

In caso di non superamento dell'ostacolo al secondo tentativo verrà decretata terminata la prova, l'atleta dovrà uscire dal campo gara e il tempo registrato fino a quell'ostacolo non verrà tenuto valido ai fini del ranking. Verrà tenuto valido il tempo ed il numero degli ostacoli superati ai fini della classifica della singola gara.

Ogni ostacolo dovrà essere riposizionato dai giudici prima del passaggio dell'atleta successivo affinché le condizioni di gara siano uguali per tutti

In caso di doppia partenza, tutti gli atleti dovranno trovare le stesse condizioni gara per quanto concerne ostacoli, distanze tra gli ostacoli, terreno di gara, giudici/volontari sul percorso

#### -JUMP START:

- In caso di Jump Start (falsa partenza) di uno degli atleti in gara a partenza doppia, la batteria verrà fermata, l'atleta che commette la falsa partenza verrà ammonito ed entrambi gli atleti potranno riposizionarsi per la partenza. Ogni atleta avrà a disposizione una falsa partenza; in caso di seconda falsa partenza l'atleta che l'ha commessa verrà immediatamente invitato a lasciare il blocco di partenza e il suo tentativo verrà considerato nullo. La valutazione della falsa partenza verrà decretata dal sistema di cronometraggio elettronico (se presente) o sarà affidata alla discrezione del giudice di partenza (starter).
- In caso di Jump Start (falsa partenza) in gara a partenza singola, la partenza verrà interrotta, l'atleta verrà ammonito e potrà ripartire per una seconda prova gara; in caso di seconda falsa partenza, l'atleta verrà immediatamente invitato a lasciare il blocco di partenza e il suo tentativo verrà considerato nullo. La valutazione della falsa partenza verrà decretata dal sistema di cronometraggio elettronico (se presente) o sarà affidata alla discrezione del giudice di partenza (starter).

#### ART. 9.3.

Per il formato SPRINT saranno concessi 3 tentativi su ogni ostacolo, in caso di errore dopo 3 tentativi l'atleta riceverà una penalità in termine di tempo, sulla base della tipologia dell'ostacolo (vedi regolamento Coppa Italia Sprint) Indipendentemente dal numero di errori, tutti gli atleti rientrano in classifica.



#### ART. 9.4. OSTACOLI FORMATO SHORT E STANDARD CAT. 12-13 E 14-15

Gli atleti delle categorie 12-13 e 14-15 anni, nel formato short, e 14-15 nel formato standard, NON affronteranno prove di forza come trasporti, hercules, trascinamento, ribaltamento ecc.

A discrezione dell'organizzatore la modalità di riconoscimento degli atleti delle suddette categorie, si consiglia il riconoscimento mediante braccialetto differenziato e/o mediante batterie dedicate atte a rendere più agevole da parte dei giudici il riconoscimento degli atleti under 16.

#### ART. 10. BRACCIALETTI

Ad ogni atleta vengono forniti cinque (5) braccialetti (detti anche *band*) per la gara STANDARD e GIOVANI e tre (3) per le gare SHORT e TEAM. Non sono previsti braccialetti per le gare SPRINT, SUPERSPRINT e NINJA.

- Devono essere indossati tutti al polso prima della partenza e verranno controllati prima dell'ingresso in griglia.
- Sono personali e non possono essere ceduti.
- Per ogni ostacolo fallito verrà tagliato un braccialetto dal giudice di gara a presidio dell'ostacolo o da un suo assistente.
- L'atleta per restare in classifica può fallire un numero massimo quattro (4) ostacoli nelle gare STANDARD e GIOVANI oppure due (2) per le gare SHORT e TEAM.
- Per ogni braccialetto perso, fino ad un massimo di quattro (4) nelle gare STANDARD e GIOVANI oppure due (2) per le gare SHORT e TEAM, l'atleta dovrà eseguire un "Penalty Loop" posto prima della linea di arrivo (Finish Line).
- Per essere classificato l'atleta dovrà superare la Finish Line con lo stesso numero di braccialetti ricevuti in partenza, siano essi originali o recuperati per mezzo del Penalty Loop.
- Nel caso di perdita di tutti i braccialetti, l'atleta potrà portare a termine la gara o proseguire direttamente alla finish line per la rilevazione del tempo, ma risulterà in classifica senza posizione di arrivo e/o come DNF.

#### ART. 11. PENALTY LOOP

In ogni competizione short e standard sarà previsto un **Penalty Loop Finale (PLF)** che consente il recupero dei braccialetti tagliati. **Potranno essere inoltre previsti penalty loop accanto ad ogni ostacolo a tentativo singolo. Il mancato superamento dell'ostacolo che presenta un penalty loop in loco non prevede il taglio del braccialetto dell'atleta ma**

**l'esecuzione immediata e OBBLIGATORIA (art.9 punto c) della penalità per poter quindi proseguire la gara e mantenere il braccialetto.**

In ogni competizione almeno due degli ostacoli a tentativo unico non dovranno prevedere tale penalità in loco, e quindi, in caso di mancato superamento, verrà tagliato il braccialetto.

Il Penalty Loop (PL) consiste in una prova di corsa, trasporto, nuoto o forza a discrezione dell'organizzatore, nel rispetto delle linee guida FIOCR pubblicate ed in vigore. Il Penalty Loop deve avere la caratteristica di essere penalizzante (tempo di percorrenza) rispetto ad evitare l'ostacolo.

- a. Il **Penalty Loop Finale (PLF)** è posizionato in prossimità della Finish Line e indicato da apposita segnaletica.
- b. L'atleta che arriva in prossimità del PLF dovrà obbligatoriamente mostrare i braccialetti di cui è in possesso al giudice (o all'assistente) che lo presidia.
- c. L'atleta che si presenta al PLF con cinque (5) per le gare STANDARD e GIOVANI o tre (3) per le gare SHORT e TEAM o zero (0) braccialetti dovrà proseguire verso la Finish Line.
- d. L'atleta dovrà effettuare un numero di "giri" di PLF equivalente ai braccialetti persi secondo il formato di gara (fino a 4 per le gare STANDARD e GIOVANI e fino a 2 per le gare SHORT e TEAM).
- e. Ad ogni giro di PLF completato, il giudice (o il suo assistente) consegnerà un braccialetto di diverso colore dagli originali e contraddistinto con l'indicazione "PENALTY LOOP".
- f. Se l'atleta non supera o rifiuta la prova di Penalty Loop, sia quella eventualmente prevista accanto all'ostacolo che il PLF, vedrà rimossi tutti i braccialetti e verrà classificato come DNF.
- g. L'atleta è il solo responsabile dello svolgimento del PLF nel numero adeguato di ripetizioni e della consegna del braccialetto "PENALTY LOOP" alla fine di ogni PLF.
- h. Se dovesse presentarsi al traguardo con un numero inferiore di braccialetti rispetto alla partenza, dovrà tornare a completare i Penalty Loop finali mancanti per non incorrere nella squalifica.
- i. Per la Coppa Italia Giovani il PENALTY LOOP non prevede l'uso di carichi

Non è previsto Penalty Loop nelle gare SPRINT, NINJA e SUPERSPRINT.

Ogni atleta che oltrepassa il traguardo sarà considerato DNF di default. Sarà infatti responsabilità di ogni atleta far registrare il numero di braccialetti al personale preposto all'arrivo. In caso di mancata registrazione o di prova diversa (braccialetti ancora al polso), l'atleta verrà classificato con zero (0) braccialetti.

Sarà predisposta dall'organizzazione una "dead zone" dove l'atleta possa sostare solo ed esclusivamente il tempo necessario per presentare ai giudici i braccialetti. Verranno conteggiati solo i braccialetti legati al polso.

Una volta usciti dalla dead zone non sarà più possibile rientrare.

La classifica finale è quindi basata solo e soltanto sul tempo di arrivo al traguardo. Nel caso in cui siano presenti tappeti o controlli intermedi (intertempo o Penalty Loop), l'assenza di registrazione del tempo potrà portare a squalifica o altre penalità.

Sono previste penalità "post-gara" in tempo, in braccialetti o in posizioni di classifica fino alla squalifica sia per comportamento scorretto e/o antisportivo di un atleta durante la gara. Questo vale anche per comportamenti irraguardosi nei confronti dei giudici di gara o dei rappresentanti FIOCR.

## ART. 12. AIUTI ESTERNI

E' fatto divieto di qualunque aiuto esterno non previsto dall'organizzatore della gara.

A titolo di esempio non esaustivo vengono considerati aiuti esterni anche:

- magnesite o similari;
- ramponcini;
- pacer (pacemaker), allenatori, amici o sconosciuti sia iscritti all'evento che non, che corrano costantemente con l'atleta incitando e dando consigli per oltre 30 metri. Il criterio per l'applicazione è il disturbo che l'incitamento possa portare agli atleti impegnati in gara. Onde evitare tali eccessi, sia l'atleta sia il pacer potranno essere squalificati o sanzionati;
- rifornimenti solidi o liquidi ricevuti da terzi che non siano parte dell'organizzazione o in accordo con essa;
- consegna a\da esterni di attrezzatura (come guanti, o altri indumenti) che non fosse stata trasportata dall'atleta sin dall'inizio della gara;
- etc.

sempre a titolo di esempio non esaustivo, non vengono considerati aiuti esterni:

- rialzi messi a disposizione di tutti i partecipanti dall'organizzatore per accedere all'ostacolo;
- segatura o similare messi a disposizione dall'organizzatore di tutti i partecipanti;
- acqua e rifornimenti messi a disposizione dall'organizzatore di tutti i partecipanti;
- etc.

## ART. 13. TEMPO LIMITE



Ogni gara avrà un tempo limite dichiarato dall'organizzatore. Se l'atleta conclude la gara oltre questo tempo verrà considerato DNF ed escluso dalla classifica competitiva.

La Direzione di gara avrà la facoltà di accorciare o prolungare tale tempo dandone opportuna comunicazione agli atleti, anche durante la gara, tramite diffusione sonora o segnalazione ai giudici e aiuto giudici lungo il percorso in modo da avvisare tempestivamente gli atleti.

Relativamente al formato SUPERSPRINT:

Viene definito un tempo massimo di esecuzione del percorso pari a 3 minuti.

Qualora l'atleta dovesse fallire il secondo tentativo ostacolo, la sua prova verrà considerata nulla e il suo cronometraggio verrà interrotto; qualora l'atleta desiderasse portare a termine il suo round come DNF potrà farlo restando all'interno dei 3 minuti. Una volta scaduto il tempo limite la prova verrà interrotta.

Il tempo limite non viene applicato agli atleti adaptive, di nessuna categoria.

#### ART. 14.REGOLAMENTO GARE

Ogni singola gara, oltre al presente Regolamento Atleti 2025 Sistema Competitivo, avrà un proprio regolamento di gara e un programma da rispettare obbligatoriamente. Troverete tutte le informazioni sul sito della gara, in caso di assenza si applica il regolamento generale FIOCR. Gli atleti sono tenuti a conoscere il regolamento gara.

#### ART. 15.DIRITTI DI IMMAGINE

Gli atleti partecipanti alle competizioni autorizzano FIOCR a utilizzare e pubblicare le immagini, le foto e i video realizzati durante le gare. La mancata concessione di questa autorizzazione può portare alla mancata partecipazione alla manifestazione.

#### ART. 16.MANLEVA RESPONSABILITÀ

Gli atleti partecipano sotto la propria responsabilità, le organizzazioni declineranno ogni responsabilità in caso di morte, incidente, infortunio o defaillance fisica. In fase di iscrizione gli atleti saranno tenuti a firmare una dichiarazione di scarico di responsabilità nei confronti di ogni singola organizzazione, oppure ad apporre il consenso mediante il flag obbligatorio all'atto dell'iscrizione telematica.

Le ASD\SSD organizzatrici inseriranno nel documento di manleva una nota in cui i sottoscrittori autorizzano la società stessa a cedere l'elenco degli iscritti alla propria gara a FIOCR per la creazione e l'aggiornamento dell'albo atleti OCR Italiani contenente i dati personali (nome, indirizzo, email, rec. telefonici). Mediante questa sottoscrizione verrà



accettato il regolamento FIOCR che potrà prevedere anche eventuali sanzioni disciplinari e provvedimenti 'post gara' quali squalifiche, penalizzazioni, ecc. a causa di comportamenti antisportivi o disciplinari.

## ART. 17. RECLAMI

Sono istituiti tre livelli di giudizio e valutazione

Per ogni gara è istituita de facto una **Commissione Gara** costituita da:

- un referente dell'organizzazione
- un giudice certificato FIOCR
- un referente di FIOCR
- un referente della Commissione di riferimento
- un referente della Commissione Atleti

Tale Commissione Gara dovrà essere comunicata pubblicamente dall'organizzatore, è valida con la presenza di almeno tre dei suoi membri e può decidere di intervenire su richiesta di uno dei membri su temi di sicurezza, percorso ed ostacoli. Tale Commissione si esprime per votazione a maggioranza con voto palese senza possibilità di astensione.

I componenti della Commissione Gara devono essere comunicati dall'organizzazione gara ai partecipanti o su richiesta di ogni atleta.

Eventuali reclami potranno essere presentati il giorno gara entro 10 minuti dall'arrivo verbalmente o entro 30 minuti per scritto, allegando 50€ di cauzione in contanti.

La cauzione verrà restituita solo nel caso in cui il reclamo venga ritenuto ammissibile. La cauzione verrà dunque restituita sia in caso di accoglimento o respingimento del reclamo, non verrà invece restituita se il reclamo è considerato inammissibile ovvero futile, pretestuoso o diffamatorio.

Solo errori di trascrizione delle classifiche potranno essere corretti inviando mail a [classifiche@federazioneitalianaocr.it](mailto:classifiche@federazioneitalianaocr.it) entro 48 ore dalla pubblicazione della classifica di ogni singola prova accompagnati da € 50,00 di cauzione (pagabili su conto corrente iban IT0300200802850000104535302 o conto paypal [federazioneitalianaocr@gmail.com](mailto:federazioneitalianaocr@gmail.com)).

Sono previsti per ogni ricorso tre livelli di giudizio:

A. Nel primo la valutazione è affidata alla Commissione Gara sopra menzionata;

- B. Nel secondo ad una commissione di più membri definita Commissione RICORSI composta dai seguenti membri:
- a. un membro nominato da Commissione Giudici;
  - b. un membro nominato da Commissione Classifiche;
  - c. un membro nominato da Commissione Atleti;
  - d. un membro nominato da Commissione Formato gara
  - e. un membro nominato da Consiglio Direttivo;
- C. Nel terzo e ultimo livello la valutazione è affidata al Consiglio Direttivo FIOCR.

Ai soli fini di gestione dei ricorsi e nel caso in cui il tempo di un atleta debba essere accreditato o addebitato di un Penalty Loop o di un braccialetto, il tempo del penalty loop è per definizione conteggiato in 3 minuti salvo che diversamente e ufficialmente comunicato dall'organizzazione gara.

## ART. 18.MONTEPREMI

Verranno premiati per le classifiche generali maschile e femminile i seguenti piazzamenti :  
in sede di Campionato Italiano si premia podio Assoluto, podio Age Group, podio squadre per ogni formato.

Per la Coppa Italia su base Ranking si premiano i primi tre Assoluti, podio Age Group e squadre.

Il valore dei premi è indicativo e potrà essere erogato in natura, in equivalente controvalore commerciale o altra forma nei limiti di legge anche come voucher per corsi di formazione FIOCR.

| COPPA ITALIA<br>• STANDARD<br>• SHORT | 1°     | 2°     | 3°     |
|---------------------------------------|--------|--------|--------|
| Assoluti                              | 400 €  | 200 €  | 100 €  |
| Age Group                             | TARGA* | TARGA* | TARGA* |

| COPPA ITALIA<br>• SPRINT<br>• SUPERSPRINT | 1°    | 2°    | 3°   |
|---|-------|-------|------|
| Assoluti                                  | 200 € | 100 € | 50 € |

| Age Group | TARGA* | TARGA* | TARGA* |
|-----------|--------|--------|--------|
|-----------|--------|--------|--------|

| CAMPIONATO ITALIANO STANDARD | 1°  | 2°    | 3°    |
|------------------------------|---|-------|-------|
| Assoluti                     | 400 €                                     | 200 € | 100 € |
| Age Group                    | montepremi totale non inferiore a 2.000 € |       |       |

| CAMPIONATO ITALIANO SHORT | 1°  | 2°    | 3°    |
|---------------------------|---|-------|-------|
| Assoluti                  | 400 €                                     | 200 € | 100 € |
| Age Group                 | montepremi totale non inferiore a 2.000 € |       |       |

| CAMPIONATO ITALIANO SPRINT | 1°     | 2°     | 3°     |
|----------------------------|--------|--------|--------|
| Assoluti                   | 200 €  | 100 €  | 50 €   |
| Age Group                  | TARGA* | TARGA* | TARGA* |

| CAMPIONATO ITALIANO SUPERSPRINT | 1°     | 2°     | 3°     |
|---------------------------------|--------|--------|--------|
| Assoluti                        | 200 €  | 100 €  | 50 €   |
| Age Group                       | TARGA* | TARGA* | TARGA* |

| CAMPIONATO ITALIANO NINJA | 1° | 2° | 3° |
|---------------------------|----|----|----|
|---------------------------|----|----|----|

|           |        |        |        |
|-----------|--------|--------|--------|
| Assoluti  | 200 €  | 100 €  | 50 €   |
| Age Group | TARGA* | TARGA* | TARGA* |

|                             |      |      |      |
|-----------------------------|------|------|------|
| CAMPIONATO ITALIANO GIOVANI | 1°   | 2°   | 3°   |
| per categoria               | 50 € | 20 € | 10 € |

|                             |       |       |      |
|-----------------------------|-------|-------|------|
| CAMPIONATO ITALIANO SQUADRE | 1°    | 2°    | 3°   |
| MMM<br>FFF<br>MIX           | 300 € | 150 € | 90 € |

\*TARGA potrà anche essere maglia, medaglia, coppa o similare.

I premi saranno erogati nel rispetto delle normative vigenti e solo ai presenti, non verranno spediti né consegnati in seguito.

La sede e il momento della premiazione della Coppa Italia saranno debitamente comunicati.

## ART. 19.CONTROLLO ANTIDOPING

Tutti i concorrenti possono essere sottoposti a un controllo antidoping prima, durante o al termine della gara. In caso di rifiuto, il concorrente verrà sanzionato come se fosse positivo al doping. Detti controlli potranno anche essere previsti e richiesti direttamente da FIOCR senza preavviso. L'atleta che risultasse positivo al controllo verrà squalificato per i successivi 12 mesi. Si applicano in ogni caso le leggi vigenti in materia e di competenza delle rispettiva autorità sportive e sanitarie.

## ART. 20.CONDOTTA DELL'ATLETA





Gli atleti sono tenuti ad osservare un comportamento corretto e sportivo prima, durante e dopo l'evento. Tale condotta va tenuta nei confronti degli altri partecipanti, dei giudici, degli spettatori e di ogni membro dell'organizzazione.

Non verranno tollerati in alcun modo comportamenti offensivi (fisici o verbali) che possano ledere la dignità della persona.

Nel caso di condotta scorretta i giudici di gara hanno la facoltà e il dovere di segnalare l'atleta sia al responsabile giudici di gara (il quale squalificherà il concorrente), sia a FIOCR, che potrà emanare ulteriori sanzioni come l'esclusione dalle classifiche federali per minimo 3 mesi.

FIOCR si riserva il diritto di modificare in parte o in toto il presente regolamento senza preavviso.

La versione aggiornata è disponibile sul sito web FIOCR.



## ALLEGATO - MODULO RECLAMO

Il/la sottoscritt\_ .....  
 atleta pettorale n°.....della manifestazione.....  
 organizzata dalla società ..... svolta a  
 .....il ...../...../.....

PORGE IL SEGUENTE RECLAMO:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

cita come testimoni: .....

Eventuali documenti foto e video allegati

O allega 50 euro in contanti come cauzione

O Invio entro 48 ore dalla pubblicazione della classifica della gara oggetto del reclamo a Commissione competente, [classifiche@federazioneitalianaocr.it](mailto:classifiche@federazioneitalianaocr.it) e indirizzo mail società organizzatrice.

O Allego copia versamento cauzione di € 50 versato su IBAN FIOCR IT0300200802850000104535302 che mi verrà rimborsata nel caso la giuria accolga positivamente il mio reclamo, come da regolamento.

....., lì..... In fede.....

nomi e firme del testimoni ...../...../.....