



LUPI DI SPARTA ASD

Via Campone Sala 449, 47042

Cesenatico (FC), ITALY

T: 3209255952



Al termine della gara ufficiale, si terrà:

“LA CUCCAGNA DEI LUPI DI SPARTA” – il palio dei 100 mt

REGOLAMENTO PALIO

Percorso ed Ostacoli

Il percorso si svolge su terreno erboso pianeggiante, interamente delimitato da fettuccia, per una lunghezza complessiva di 100m con 10 ostacoli.

I partecipanti saranno determinati dalla classifica assoluta M/F del “KILLER LUP SPRINT SUMMER ED 2023”

I migliori 8 della classifica assoluta disputeranno le sessioni di gara in modalità ELIMINAZIONE DIRETTA.

L'ostacolo, si potrà eseguire con un massimo di tre (3) tentativi; se un concorrente non supera l'ostacolo dopo i tentativi, dovrà proseguire **SENZA** che venga applicata una penalità a tempo.

Gli ostacoli saranno presentati il giorno della gara senza alcuna anticipazione.

Ostacoli in sospensione

Ove non diversamente specificato valgono le seguenti regole per tutti gli ostacoli in sospensione:

- L'ostacolo si considera ingaggiato quando entrambi i piedi vengono staccati dal suolo.
- Negli ostacoli in sospensione è prevista una “zona di partenza” dalla quale ingaggiare l'ostacolo; questa zona **non può' essere superata da nessuno dei due piedi**. Il superamento della zona di partenza con la punta del piede è da considerarsi come una infrazione. Nel caso in cui l'ostacolo sia ingaggiato con tale infrazione l'ostacolo non è da considerare superato e si procede al tentativo successivo fino ad un massimo di 3 tentativi.
- Non è obbligatoria la prima presa.

Partenze e Timing

Le partenze degli atleti avverranno a coppie con criterio Quarti di Finale, Semi-Finale e Finale seguendo lo schema:

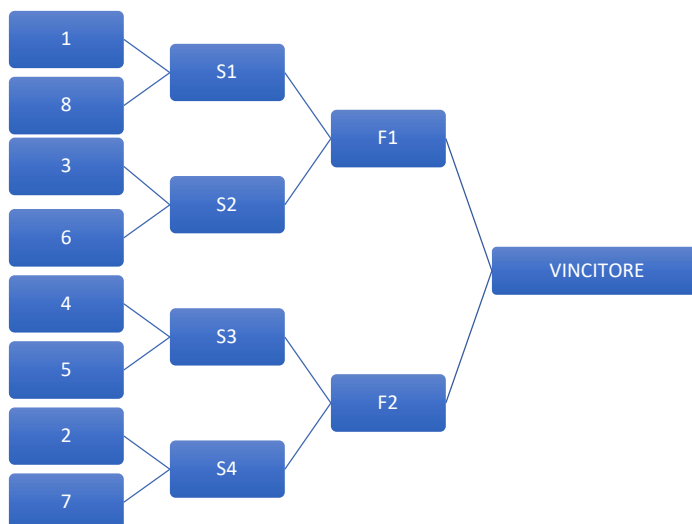


LUPI DI SPARTA ASD

Via Campone Sala 449, 47042

Cesenatico (FC), ITALY

T: 3209255952



Le sessioni di gara si succederanno alternando la batteria Maschile e quella Femminile.

Gli atleti saranno seguiti da 2 giudici sul percorso.

Sarà premiato solo il vincitore Maschile e Femminile.