



## CRAZY CARNIVAL - REGOLAMENTO GARA

Hurricane Crazy Carnival è una gara ludica sportiva **non competitiva a TEAM di 3 (MFM)** mascherati, su un tracciato di circa **700m e +20 ostacoli**.

Ogni Team dovrà scegliere un capo squadra e saranno seguiti lungo tutto il percorso da un giudice a cui spetterà il compito di cronometrare il tempo e verificare il corretto superamento degli ostacoli.

La gara comincerà **dalle ore 10.00**. La partenza dei team sarà scaglionata a intervalli di circa 5 minuti.

Le batterie con l'orario di partenza verranno comunicate entro giovedì 9 febbraio.

Ogni team dovrà seguire scrupolosamente le indicazioni del giudice e non dovrà tenere comportamenti anti sportivi.

**È concesso aiutarsi solo secondo le indicazioni che verranno date prima della gara.**

Per ogni ostacolo ci sarà un numero di tentativi e una penalità da scontare in burpees secondo la tipologia di ostacolo.

**Numero di tentativi e numero di burpees saranno comunicati dal giudice prima di ogni ostacolo.**

Se una team giunge su un ostacolo e questo è occupato i team si dovranno sfidare e **avrà la precedenza il team vincitore della sfida.**

I **risultati finali e le foto** saranno consultabili sulla pagina facebook Hurricane.

**Un atleta può partecipare per più TEAM.**

Sono previsti **simpatici premi per i Team primi classificati** e per il **miglior Team in maschera**.

Eventuali modifiche o aggiunte al presente regolamento saranno comunicate almeno un giorno prima della gara.

*Hurricane Functional Training*