



IV LIGA SAN JORGE DE SALA Temporada 2022-2023

LUGAR DE CELEBRACIÓN DE LAS PRUEBAS

Será el que se indique en la información concreta de cada tirada.

REQUISITOS

Podrán participar todos los deportistas con licencia en vigor, ya sean socios o no del Club Arqueiros San Jorge.

FORMATO

La liga constará de 5 pruebas de las que puntuarán las 3 mejores para decidir los ganadores/as en sus dos modalidades.

Las dos modalidades serán: **Ganador/a por puntos y Ganador/a por suerte.**

Si solo se participa en 2 pruebas o menos, no se optará ni al premio de ganador/a por puntos, ni al de ganador/a por suerte.

En cada prueba se tirarán 2 rounds de 30 flechas a 18 metros de distancia (cada clase en competición o categoría a su diana correspondiente) que constituirán los ganadores/as por puntos de la prueba. Posteriormente, se realizará un juego de suerte en el que se constituirán los ganadores/as de suerte de la prueba.

En la modalidad por puntos, se establecerá la clasificación general final en la que se contabilizará la suma de las 3 mejores puntuaciones que haya obtenido el participante.

En la modalidad por suerte, cada juego de cada una de las 5 pruebas otorgará una puntuación totalmente al azar al participante. Las puntuaciones irán desde 0 puntos hasta la cifra que considere la comisión de la competición para cada prueba. El ganador por suerte de la clasificación general final será el que menos puntos tenga con la suma de sus tres puntuaciones más bajas. Es decir, cuanto menor sea la puntuación que obtengáis en cada juego, mucho mejor.

Ejemplo práctico de la modalidad por suerte con 5 participantes:

	1ª prueba	2ª prueba	3ª prueba	4ª prueba	5ª prueba	TOTAL
Arquero1	5 p	2 p		10 p	0 p	7 p
Arquero2	3 p		4 p	1 p	15 p	8 p
Arquero3	1 p	0 p		15 p	10 p	11 p
Arquero4	0 p		5 p	7 p	7 p	12 p
Arquero5	2 p	4 p	7 p			13 p

Como se puede comprobar, puede ganar cualquiera y hasta el último momento la clasificación puede dar la vuelta.

TIPOS DE ARCO

Las divisiones o tipos de arco que podrán participar son:

- Arco Recurvo
- Arco Compuesto
- Arco Tradicional
- Arco Desnudo
- Arco Longbow

CLASE EN COMPETICIÓN (Categorías):

Todas las clases en competición serán **MIXTAS**

1. Recurvo Mixto (C.J.S.V)
2. Compuesto Mixto (C.J.S.V)
3. Tradicional Mixto (C.J.S.V)
4. Desnudo Mixto (C.J.S.V)
5. Longbow Mixto (C.S.J.V)
6. **Dragón Mixto (NOVEDAD) recurvo***
7. Novel (solo recurvo)*

- C.J.S.V = Cadete, Junior, Senior y Veterano: Competirán todos contra todos.
- **Dragón:** Para todos aquellos con arco recurvo más o menos equipado, que no entrenan ni compiten en las dianas oficiales de sala (triple vertical), pero que quieren participar en la liga, pasarlo bien y optar a los premios. Desde Menores de 14 hasta Veteranos. Tirarán a la diana de 80 completa (1 al 10) y competirán solo entre ellos. **Categoría LUDICA y exclusiva solo para SOCIOS del Club San Jorge.**
- **Novel:** Solo se contempla para recurvo.

- *****Novel Compuesto, Menores de 14 u otra categoría:** Si algún Novel Compuesto, Menor de 14 años de otra división que no sea recurvo, o arquero/a de otra categoría diferente desea participar en la liga de sala, se pondrá en contacto con la Comisión y se le ubicará en la categoría más adecuada.

EXCEPCIONES CONTEMPLADAS para participantes SOLO de la Liga de sala, puesto que aquellos que quieran tirar Raus, deberán hacerlo exclusivamente a la diana oficial:

Longbow: En caso que no haya 4 participantes, se les dará a elegir si quieren participar en Tradicional o en Dragón, pudiendo usar flechas de carbono y reposaflechas de plástico.

Desnudo: En caso que no haya 4 participantes, se agruparán en la categoría Dragón.

Novel recurvo: En caso que no haya 4 participantes, se agruparán en la categoría Dragón.

Si en alguna otra categoría no se llegará al mínimo de 4 participantes, la Comisión hablará con ellos con la intención de ubicarlos en la categoría más adecuada.

DIANAS

Recurvo: Triple vertical

Compuesto: Triple vertical

Tradicional: 80 reducida al 5

Desnudo: 40 completa

Longbow: 80 reducida al 5

Dragón: 80 completa

Novel: 80 reducida al 5

FECHAS DE REALIZACIÓN

Las pruebas se realizarán en las siguientes fechas:

5 o 6 de Noviembre (Coincide con la 2ª prueba de RAUS)

26 o 27 de Noviembre (Coincide con la 3ª prueba de RAUS)

3 o 4 de Diciembre

7 o 8 de Enero (Coincide con la 5ª prueba de RAUS)

4 o 5 de Febrero

COMPATIBILIDAD RAUS Y LIGA SAN JORGE

La inscripción en los Raus que organice el Club será compatible con la participación en la Liga de sala, sin necesidad de un incremento en el importe de la inscripción. Es decir, quien se inscriba para el Raus, también lo estará haciendo para la Liga San Jorge de Sala.

Sin embargo, la inscripción en la Liga San Jorge de Sala no supondrá la inclusión del arquero/a y sus puntuaciones en los Raus. El arquero/a en este caso SOLO participará en la Liga de Sala.

En el momento de la inscripción, por tanto, habrá que optar entre participar en el RAUS+LIGA o participar SOLO en la Liga San Jorge de Sala.

INSCRIPCIONES

Se realizarán antes de cada prueba en el formulario de inscripción que se habilitará en la web del Club Arqueros San Jorge (a través del gestor avaibook).

CUOTA DE INSCRIPCIÓN

En caso de querer participar en el RAUS (que también conlleva participar en la Liga), la cuota de inscripción será por participante y prueba de:

SOCIOS DEL CLUB ARQUEROS SAN JORGE (SENIOR Y VETERANO): 13 EUROS
SOCIOS DEL CLUB ARQUEROS SAN JORGE (JUNIOR E INFERIORES): 6 EUROS
NO SOCIOS DEL CLUB ARQUEROS SAN JORGE (SENIOR Y VETERANO): 15 EUROS
NO SOCIOS DEL CLUB ARQUEROS SAN JORGE (JUNIOR E INFERIORES): 8 EUROS

En caso de querer participar SOLO en la Liga San Jorge de Sala, la cuota de inscripción será por participante y prueba de:

SOCIOS DEL CLUB ARQUEROS SAN JORGE: 5 EUROS
NO SOCIOS DEL CLUB ARQUEROS SAN JORGE: 10 EUROS

PREMIOS

Una vez finalizadas las 5 pruebas de la Liga, se publicará la Clasificación General tanto de la modalidad por puntos, como de la modalidad por suerte, contabilizando las 3 mejores pruebas de cada arquero/a. Si un arquero/a solo participara en 1 o 2 pruebas, aparecerá en la clasificación general, pero no optará a premio.

Habr  dos ganadores/as de cada Clase en competici n (categora): Un ganador/a por puntos y un ganador/a por suerte. Ejemplo: habr  un ganador/a por puntos y otro por suerte en Recurvo Mixto; un ganador/a por puntos y otro por suerte en Compuesto Mixto; un ganador/a por puntos y otro por suerte en Drag n, y as  con todas las categor as.

Se necesitar  un m nimo de 4 arqueros/as en cada categor a (clase en competici n) para que se proclamen ganadores/as y se entreguen premios. Con el fin de repartir premios en todas las categor as y que todos los participantes opten a ellos, la Comisi n intentar  reubicar a todos los que est n en una categor a que no llegue al m nimo, en la m s adecuada posible de las dem s.

Los ganadores/as de la modalidad por puntos de cada categor a recibir n un estupendo premio en especie (producto gastron mico regional), no pudiendo optar al premio de la modalidad por suerte. De tal manera que si se diera la circunstancia que el ganador/a de la modalidad por puntos tambi n lo fuera de la modalidad por suerte, el premio de la modalidad por suerte, se le otorgar  al segundo de esta clasificaci n.

El ganador/a de la modalidad por suerte, recibir  un estupendo premio en especie (producto gastron mico regional).

El Club se reserva la posibilidad de en alguna de las pruebas alg n premio o regalo puntual.

*La Comisi n encargada de resolver las posibles incidencias de la competici n, estar  formada por la Junta Directiva del Club.

