

Il campionato K1 OCR CHALLENGE 2023 vedrà protagoniste 6 ASD affiliate Endas Nazionale Ente di Promozione Sportiva Riconosciuto dal CONI dislocate su tutto il territorio nazionale, le quali saranno chiamate ad organizzare circuiti di superamento ostacoli artificiali sulla distanza minima di 800 metri per un massimo di 1000 metri con un minimo di 20 ostacoli artificiali di matrice militare. Tali circuiti saranno affrontati in modalità crono individuale da atleti praticanti e neofiti di sport come le Obstacle Race, Arrampicata Sportiva, Parkour, Triatleti ecc...

ASSOCIAZIONI SPORTIVE DILETTANTISTICHE AFFILIATE ENDAS NAZIONALE

02 APRILE ROVIGO – MAD OBSTACLE PARK

21 MAGGIO LECCO – OCR & FUN

18 GIUGNO ARDEA-ROMA – SPIRIT WARRIORS BOOTCAMP

24 GIUGNO TORINO – ORIGINAL GRAM

08 SETTEMBRE POGGIORSINI – TEMPLAR RACE

29 OTTOBRE CAVE-ROMA – CONTRACTORS

L’Organizzazione si riserva il diritto di ingresso per una tappa “Open Windows” EXTRA.

Vinci la tappa e conquista punti per la classifica del campionato!!! Ad ogni tappa gli atleti avranno la possibilità di vincere la singola tappa e allo stesso tempo entrare in classifica per tentare di vincere il campionato italiano di specialità K1 OCR Challenge.

La Semplicità è Geniale!!! questo è il nostro motto, non sarà nostra intenzione confondere le idee degli atleti riguardo regolamenti vari che spaziano da penalità di braccialetti tagliati, circuiti extra per ostacolo sbagliato, penalità a tempo ecc... La nostra politica sarà semplice e comprensibile a tutti. Per ogni ostacolo

fallito l'atleta dovrà effettuare 20 esercizi burpees, dopodichè potrà oltrepassare l'ostacolo e continuare la gara.

Le K1 OCR Challenge devono essere rapide e veloci, per natura e per tipologia di evento, quindi sarà anche impostata la modalità di tempo limite gara. Ogni atleta avrà a disposizione un tempo limite di 45 minuti per tagliare il traguardo, il superamento del tempo a disposizione da parte dell'atleta decreterà l'eliminazione dalla classifica gara e riceverà 1 punto a titolo di partecipazione.

Tutti gli atleti che finiranno il percorso nei tempi stabiliti dall'organizzazione, conquisteranno punti per un massimo di 100 punti per il primo, 95 per il secondo, 90 per il terzo, 85 per il quarto, 80 per il quinto, 75 per il sesto, 70 per il settimo, 65 per l'ottavo, 60 per il nono, 55 per il decimo. 50 punti saranno assegnati indistintamente dal tempo effettuato per tutti gli atleti a seguire dal 11 esimo fino al ventesimo. 40 punti saranno assegnati indistintamente dal tempo effettuato da tutti gli atleti a seguire dal 21 esimo fino al 30 esimo. 30 punti saranno assegnati indistintamente dal tempo effettuato da tutti gli atleti a seguire dal 31 esimo al 40 esimo. 20 punti saranno assegnati indistintamente dal tempo effettuato da tutti gli atleti dal 41 esimo al 50 esimo, dal 51 esimo in poi saranno assegnati 10 punti.

Il campionato non prevede classifica generale di categoria di età ma soltanto la classifica unica ma comunque parallela per uomini e donne. Quindi classifica generale uomini e classifica generale donne. Mentre per ogni evento l'organizzazione potrà scegliere se premiare a titolo personale tutte le fasce di età degli atleti partecipanti.

Ogni singola gara e quindi ASD organizzatrice dell'evento gestirà le proprie iscrizioni e non sarà creato un pass stagionale per lo svolgimento di tutte le tappe con pagamento unico, cercheremo comunque come organizzatori di questo evento ma soprattutto come promotori sportivi, di organizzare gare alla portata di tutti, fornendo all'utenza delle promo iscrizioni che garantiranno un buon risparmio sul costo gara se acquistata nei tempi stabiliti dall'organizzatore dell'evento scelto.

Il campionato K1 OCR Challenge è l'evoluzione degli atleti di azione e il protagonista potresti essere proprio TU!!!

REGOLAMENTO K1 OCR CHALLENGE 2022

PUNTI ALFABETICI DI REGOLAMENTO K1 OCR CHALLENGE 2022

A)

Il campionato italiano ENDAS K1 OCR CHALLENGE 2022 viene svolto in Italia dalle ASD affiliate al progetto Endas Nazionale OCR riconosciuto da ENDAS NAZIONALE Ente di Promozione Sportiva Riconosciuto dal CONI e decreta il campione italiano di specialità K1 OCR CHALLENGE 2022.

B)

La classifica generale del campionato premia i primi 3 uomini e le prime 3 donne ce avranno ottenuto più punti durante le tappe di campionato, senza distinzione di categoria Age. Ogni organizzatore sarà libero di effettuare una premiazione di ogni tipo ma a titolo esclusivamente di tappa singola e a titolo della ASD organizzatrice.

C)

Punti atleti per tappa:

1: 100 punti

2: 95 punti

3: 90 punti

4: 85 punti

5: 80 punti

6: 75 punti

7: 70 punti

8: 65 punti

9: 60 punti

10: 55 punti

Da 11 a 20: 50 punti

Da 21 a 30: 40 punti

Da 31 a 40: 30 punti

Da 41 a 50: 20 punti

Dal 51 esimo in poi saranno assegnati 10 punti ad ogni atleta ed 1 punto a qualsiasi atleta partecipante che non avrà terminato il percorso nel tempo stabilito o per abbandono (premio fedeltà).

E)

In ogni gara gli atleti avranno un tempo limite di 45 minuti per finire il circuito, oltre i 45 minuti l'atleta sarà squalificato ed avrà diritto ad un punto fedeltà.

F)

Percorsi gara/lunghezza/ostacoli/giudici/penalità.

Ogni circuito dovrà misurare minimo 800 metri per un massimo di 1000 metri.

Ogni circuito dovrà avere nel percorso minimo 20 ostacoli artificiali.

Ogni ostacolo, o serie di ostacoli, dovrà essere presidiato da un numero di giudici di gara in grado di gestire al meglio lo svolgimento della manifestazione.

Se un atleta fallisce il superamento dell'ostacolo sarà invitato dal giudice di gara nell'effettuare una penalità di 20 burpees.

Ostacoli terrestri: multi-tentativo.

Ostacoli aerei o in sospensione: unico tentativo,

Ostacoli di equilibrio: unico tentativo,

Ostacoli di abilità: unico tentativo.

G)

Cronometraggio atleti in challenge individuale/penalità B.

Ogni organizzatore dovrà fornirsi di strumenti utili alla registrazione del tempo di gara di ogni singolo atleta. Non dovranno essere aggiunte penalità di tempo all'arrivo dell'atleta in corsa, ogni atleta avrà scontrato le sue penalità agli ostacoli falliti con i relativi burpees.

H)

Atleti scorretti.

Ogni giudice di gara potrà squalificare l'atleta o gli atleti che avranno comportamenti anti sportivi e che non rispecchiano le linee guida dei manuali di superamento ostacoli. Prima di ogni gara l'organizzatore avrà la premura di spiegare nei dettagli il modo corretto di svolgimento gara, quindi sta all'atleta prestare attenzione nel momento in cui saranno dettate le regole del gioco.

I)

Iscrizione alle tappe di campionato e prezzi per singola gara.

Ogni organizzatore sarà libero di effettuare una prevendita biglietti partendo da prezzi in promozione di 25 euro.

Non è previsto un pass stagionale per questo campionato.

L)

Tutte le informazioni riguardanti le iscrizioni alle tappe saranno fornite dalle ASD organizzatrici sui loro canali social. Vedi pagine Facebook o siti Internet.

M)

Tutte le classifiche di tappa e classifica generale saranno pubblicate sui nostri siti internet e pagine Facebook.

N)

Gli organizzatori potranno chiedere agli atleti documentazioni come certificati medici, documenti di identità, codice fiscale, deleghe per minorenni.

O)

È obbligatorio firmare le documentazioni per il trattamento dati, diritti di immagine, liberatorie.

P)

Parità di punteggio in classifica generale: Nel caso in cui due o più atleti finiranno il campionato a pari punti, verranno considerate le presenze di ogni atleta nelle 10 tappe.

Q) E' OBBLIGATORIO partecipare alle K1 OCR CHALLENGE DI ENDAS NAZIONALE indossando una maglietta di qualsiasi genere e con qualsiasi sponsor o partnership stampata su di essa. E' ASSOLUTAMENTE VIETATO che vi siano loghi riconducibili a gruppi politici. E' consentito correre con TOP per le donne e Canottiera per gli uomini. E' divieto assoluto correre a petto nudo.

Punto R e Sicurezza: Ogni organizzatore sarà libero di decidere se nella propria gara, tutti gli atleti dovranno indossare il caschetto di protezione e sarà consentito il suo utilizzo a chiunque ne volesse fare uso, indistintamente dalle decisioni dell'organizzazione gara in qualsiasi tappa. La sicurezza quindi potrà essere imposta agli atleti e allo stesso tempo non potrà essere negata a chi volesse avvalersi di DPI Dispositivi di Protezione Individuale.

Nel caso in cui una tappa prevedesse l'utilizzo del caschetto di protezione, chi sarà sprovvisto, non potrà partecipare alla gara e sarà naturalmente compito dell'organizzazione, specificare in anticipo o meglio in fase di iscrizione, che in quella determinata gara sarà obbligatorio il caschetto.

X) SOSPENSIONI E ATTREZZISTICA.

Monkey Bar Livello 1 Facile.

Monkey Bar Livello 2 Medio

Monkey Bar/Rig 3 Livello Alto

a) Tutte le linee definite Monkey Bar 1 che escludono attrezzistica particolare come prese di livello 2-3 possono superare il metraggio di 6 metri per blocco.

b) Tutte le linee definite Monkey Bar 2 che includono attrezzistica particolare di livello 2 non possono superare i 6 metri di lunghezza per blocco.

c) Tutte le linee definite di livello 3 che includono attrezzistica particolare non possono assolutamente superare i 6 metri di distanza.

Esempio: una linea di 10 metri dove avremo per 5 metri anelli e per 5 metri prese particolari, va considerato come un doppio ostacolo, i primi 5 metri di sospensione avranno una penalità di 20 burpees e sarà delimitato da un segnale di fine ostacolo, toccato dall'atleta il segnale di fine ostacolo, l'atleta può anche fermarsi e mettere i piedi a terra per prepararsi ad affrontare il secondo blocco di 5 metri.

Avremo quindi 2 blocchi uniti ma separati da una linea di delimitazione, l'atleta può fare 2 scelte:

Continuare senza fermarsi e finire l'intera linea da 10 metri o arrivare a 5 metri, toccare il punto di fine ostacolo, riposarsi e riprendere l'espletamento dell'esercizio nel secondo blocco.

I due blocchi saranno suddivisi in penalità di 20 burpees per blocco. Se in maniera continuativa l'atleta non cade al primo blocco ma perderà la presa al secondo blocco, pagherà soltanto 20 burpees e viceversa.

Se l'atleta cade al primo blocco pagherà 20 burpees, dopodichè potra ripartire dal secondo blocco, se cadrà anche al secondo blocco pagherà altri 20 burpees. Pagate le penalità, l'atleta potrà riprendere la sua corsa.

Nel caso in cui dovessimo avere un blocco Monkey di 20 metri (cosa possibile in molte gare) andrà considerato sempre il livello di difficoltà delle prese che l'atleta troverà nella struttura.

Ad esempio, possiamo considerare una linea di 20 metri la quale prevede solo anelli, come una linea di Monkey di Livello 1.

Altro esempio, se la linea da 20 metri prevede anelli, prese ninja, tubi, volani, reti cargo, ecc... dovrà essere assolutamente divisa in blocchi da 6 metri, o meglio in blocchi da 6 metri e 66 centimetri. ogni blocco sarà delimitato da una linea di arrivo/fine. Ogni blocco sarà diviso in penalità di 20 burpees, quindi 60 burpees divisi in 3 blocchi.